Children's Magazines Center
of Qingdao Publishing Group
青岛出版集团少儿期刊中心

荣获第二届中国优秀少儿报刊奖金奖

总191期
2009
12

少年电脑世界

高年级版

全国少儿计算机专业(YNIT)指定刊物
中国青少年社会服务中心推荐刊物

自动寻路机

QQ邮箱的新大陆
——另类附件添加法

开心小农，开心耕种（下）
——开心农场秘技篇

独家 Flash视频教程 应用视频教程	2款月光宝盒游戏 祖玛归来 海盗宝藏	包强系列 未来机器人
光盘精彩内容	大型动画片《孔子》精彩片段	

ISSN 1007-4449
12>
9 771007 444005

新年快乐

文/女巫迪迪 绘/2181工作室

CONTENTS 目录

少年电脑世界 高年级版

2009.12

E仔俱乐部

I传奇

06 仙剑之父——姚壮宪

秘技偷偷报

10 彩色世界

12 神奇小魔术

13 自动寻路机

15 将防战进行到底

17 DIY自己的输入法

18 DIY免费"午餐"

Q族报告

20 QQ邮箱的新大陆

——另类附件来加盟

22 开心小农，开心赚钱（下）

——开心农场秘技篇

淘网宝

闪客兵工厂

27 给自己的视频一个"家"

动漫看吧

31 种子行动（3）

游间道

35 让我们一起来拯救世界

——《迷你忍者》要点提示攻略

45 超级游戏

47 酋长SOS

QA答疑室

我用电脑小发现

51 QQ邮件多人一对一发送的秘招 等4篇

月光宝盒

56 海盗宝藏

57 祖玛归来

巧乐滋

D瓜频道

62 神奇的圣诞礼物——魅力电脑

主管/主办/青岛出版集团

出版发行/青岛出版集团 少儿期刊中心

编辑/《少年电脑世界》编辑部

顾问/（按姓氏笔划排列）

王荣良 刘瑞挺 吴文虎

苗逢春 谭浩强

编委会主任/吴宝安

副主任/王莉 高继民

编委/（按姓氏笔划排列）

王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民

总编辑/李茗茗

副总编/曾辉 连建军

执行主编/苑铁东

文字编辑/李舜 孙晓迪 袁莹 丁巍

美术编辑/王璐 张红

责任编辑/李舜

市场部/黄东明（主任） 李兴（副主任） 宋磊

广告部/蔡晓林

封面设计/程鹏

刊号/CN37-1275/TP ISSN1007-4449

普通版邮发代号/24-124

光盘版邮发代号/24-156

国外发行代号/Q319M

每月出版日期/1日

广告经营许可证/青工商广许可号0025

制版/青岛人印人数码输出有限公司

印刷/青岛彩晖印务有限公司

发行/青岛市邮政局

订阅/全国各地邮政局

定价/5.00元

杂志+光盘定价/10.00元

（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）

盗版举报、读者服务电话（0532）80998671

地址/青岛市徐州路77号

邮编/266071

电话/编辑部（0532）85840970

发行广告部（0532）85833054

（0532）80998738

传真/（0532）85833054

E-mail/sndn@sndn.com.cn

地址/北京市海淀区知春里家属佳苑2号楼207室

邮编/100081

电话/（010）62102210

网址/http://www.sndn.com.cn

杂志社声明

年终大盘点：编辑部之最

小快嘴：2009年马上就要结束啦，按照常规，小编们都要写工作总结，对自己这一年的工作进行一番审视和思考，偶也整了个“年终总结”，不过这是“恶搞版”滴！

女士们，先生们，大家好！我是小快嘴。欢迎光临一年一度的“少电最佳小编”颁奖典礼！经过海选、短信投票、PK，各个奖项的获得者终于将在今晚揭晓！掌声、灯光、Music, come on!

首先颁发的是“最佳敬业奖”，获得该奖项提名的有：侠客（沉默寡言的工作风格）、女巫迪迪（超强工作量）、西西（经常加班到深夜）。最终获奖的是——侠客！（观众鼓掌30秒）有请侠客上台发表获奖感言。

侠客：“……（停顿数分钟）谢。”回到座位上接着看稿子了。

老编点评：之所以颁发给侠客这个奖，是因为侠客同志在这一年里更加少言寡语了，平日里默默无闻，连获奖感言都如此言简意赅，我们一致认为侠客同志将说话的时间都用来工作了，所以最佳敬业奖非他莫属！

另外，由于版面有限，以后的奖项只介绍结果，不介绍过程了！

最佳疯狂奖：

提名：八爪鱼（八只手的威力不可小觑）、快手小删（小删、小删、见到就删）、女巫迪迪（玩游戏时大叫大嚷、极其投入）。

获奖者：快手小删

快手小删获奖感言：我就说一句话，迪迪，拜托你别再弄错页码了！不然我真的疯了！

老编点评：由于女巫迪迪已经连续两期弄错页码，使美编快手小删不得不重新排版，因此小删最近一直处于“疯狂”状态。

最佳迷糊奖

提名：西西（经常丢三落四）、女巫迪迪（经常算错栏目页码）。

获奖者：西西

西西获奖感言：这奖咋颁发给我啦？虽然我经常不知道自己的水杯放在哪儿了，经常找不到自己的笔，经常……但是！偶认为偶还是很清醒“滴”！

老编点评：西西同志的迷糊也是编辑部里出了名的，这里偶就不说什么了。那个，西西同志，你的座位在这里，你现在坐的是人家侠客的位子……

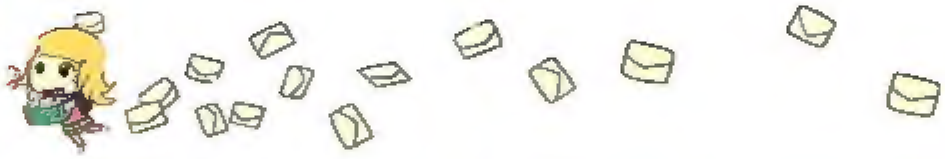
最佳出风头奖

提名：丢丢（这个括弧就不用套了吧，把奖颁给他，大家没意见吧）、女巫迪迪（丢丢接班人）。

获奖者：丢丢

丢丢获奖感言：咳咳（从口袋里掏出一张3米长的纸），感谢大赛组委会，感谢各位评委，感谢“少电”，感谢各位“淀粉”，感谢……（以下省略感谢内容1000000字），虽然偶智慧与俊朗并重，风度与人品共存，但是做人要低调，能颁给我这个奖也是众望所归……（以下省略自夸内容10000000000000字）咦，已经过了这么久，好像都到3000年了……

老编点评：如果让丢丢说这么多，我想各位观众要饿坏了，所以就让丢丢自己在那里自恋吧，我们继续。至于丢丢，虽然已经离开了“少电”，但由于此家伙抢镜头水平一流，加上大家实在喜欢他，所以在今后的杂志里，他还是会不断露面的！



回信时间，请勿打扰！

西西姐：

我读“少电”只不过3年，这3年“少电”给了我一种十分充实的感觉——每天上床不翻一翻“少电”，我就难以入睡。实在迫不得已只好拿手电筒在被窝里看，还津津有味（汗一个），现在想起来还有一点引以为荣呢！

说实话，我订“少电”的过程还是很“坎坷”（夸张点）的。3年级那年，我无意中从同学那里搜刮到一本书，翻了3页我就被迷住了。回到家，我死皮赖脸地要求妈妈给我订“少电”。老妈不同意，我开始使用绝招：一哭二闹三上吊，绝食！经过一天的努力，我终于成功了！晚上，我抱着订单睡着了……

一位来自江苏的朋友：顾灏

顾灏同学：

看了你订“少电”的经历，可真是“惊心动魄”啊！不过要注意身体，身体是革命的本钱嘛！西西认为，考个好成绩比“一哭二闹”那些管用多啦，你说是吗？最后谢谢你带给“少电”的祝福，我们会继续努力的！

小时候喜欢利用双百考卷“威胁”家长的西西

西西姐姐：

偶订“少电”4年了，明年“少电”的邮购单已经“砸”向你们了，痛不痛啊？HOHO～～今年刚开学，我又为“少电”拉来了两个同胞。虽然少，我也尽力了哦！

我还有几条对“少电”的建议哦！

1.“小编卡翻转牌”真有趣！不过卡片少了点，每期多给几张就好了！

2.2005年的时候，有一个栏目叫“动动剪贴簿”，我到现在都惦记着它呢！什么时候让它再恢复啊？

3.我最喜欢“E仔俱乐部了”，是个很好的沟通方式。拉近了小读者与“少电”的距离。西西姐姐一定要保持下去，尽量多登一些小读者的来信，让人感觉“少电”好亲切！还有，每一封信都要回哦！我们写信的时候都是又害怕又惊喜的，既害怕石沉大海，又在憧憬着收到来信的时候！我想每个小读者都是这样的！

最后当然要祝“少电”越办越好！

青岛市 露露

露露：

你好！谢谢你对“少电”一如既往的支持和厚爱，我们会加倍努力来报答你的！

“小编卡翻转牌”从本期开始有了新玩法，相信会更加有趣的！

难得还有淀粉记得“动动剪贴簿”，它确实是一个非常受小读者欢迎的栏目，它的成功之处在于提供给小读者一个动手的机会。2010年的“少电”也会推出和“动动剪贴簿”相似的栏目，相信喜爱动手的小读者不会失望的！

露露喜欢“E仔俱乐部”，西西真的好开心啊！偶一定会继续努力，不负“信编”的名号！

每天都和小读者在E-mail中亲密接触的西西

特别播报

“小编卡翻转牌”到本期为止，已经发布12张，淀粉们是不是玩得很高兴呀？每张小编卡附带的小编必杀技有了新的意义，在玩翻转牌的时候，可以凭借这些必杀技得到特殊效果。玩牌的时候，别忘了比照卡片上的必杀技使用哦！

必杀技的特殊效果如下：

1.小快嘴：

必杀技——天之箭，位于2号位、8号位时，强行翻转右侧的对方卡牌。

2.嘟嘟：

种族技能——绝对防御，位于9号位时，不靠近九宫格边缘的两边属性+2（就是4，5两边变成6，7）。

3.辣手小催：

必杀技——催心掌，位于1号位、3号位时，无视数值强行翻转上边相邻的对方卡牌。

4.快手小删：

必杀技——音速冲击，位于7号位时，强制翻转5号位和3号位的对方卡牌。

5.八爪鱼：

必杀技——水之愤怒，位于1号位、7号位时，无视数值属性强制翻转右边的牌。

6.鱼小朵：

必杀技——憎恨之潮，位于4号位、6号位时，被鱼小朵讨厌的牌属性-1。被鱼小朵讨厌的牌：快手小删、邪恶的女巫迪迪（迪迪黑暗版）、盗贼（侠客黑暗版）、霸王龙（暴暴蓝黑暗版）。

7.侠客：

必杀技——心若止水，位于3号位、6号位、9号位时，左侧数值+1。

8.西西：

必杀技——友爱之心，位于4号位时，本方所有好友牌全属性+1。西西的好友：辣手小催、女巫迪迪、暴暴蓝、嘟嘟。

9.暴暴蓝：

必杀技——龙行天下，位于1号位时，强行翻转5号和9号位上的牌。

10.丢丢：

必杀技——协同，位于2号位、8号位时，棋盘内同颜色所有好友牌全属性+1。丢丢的好友：八爪鱼、鱼小朵、侠客。

11.女巫迪迪：

必杀技——激励，位于中心位置（5号位）时，我方颜色所有牌全数值属性+1。

12.老编：

必杀技——镇压，位于中心位置（5号位）时，双方所有的技能都被禁止。

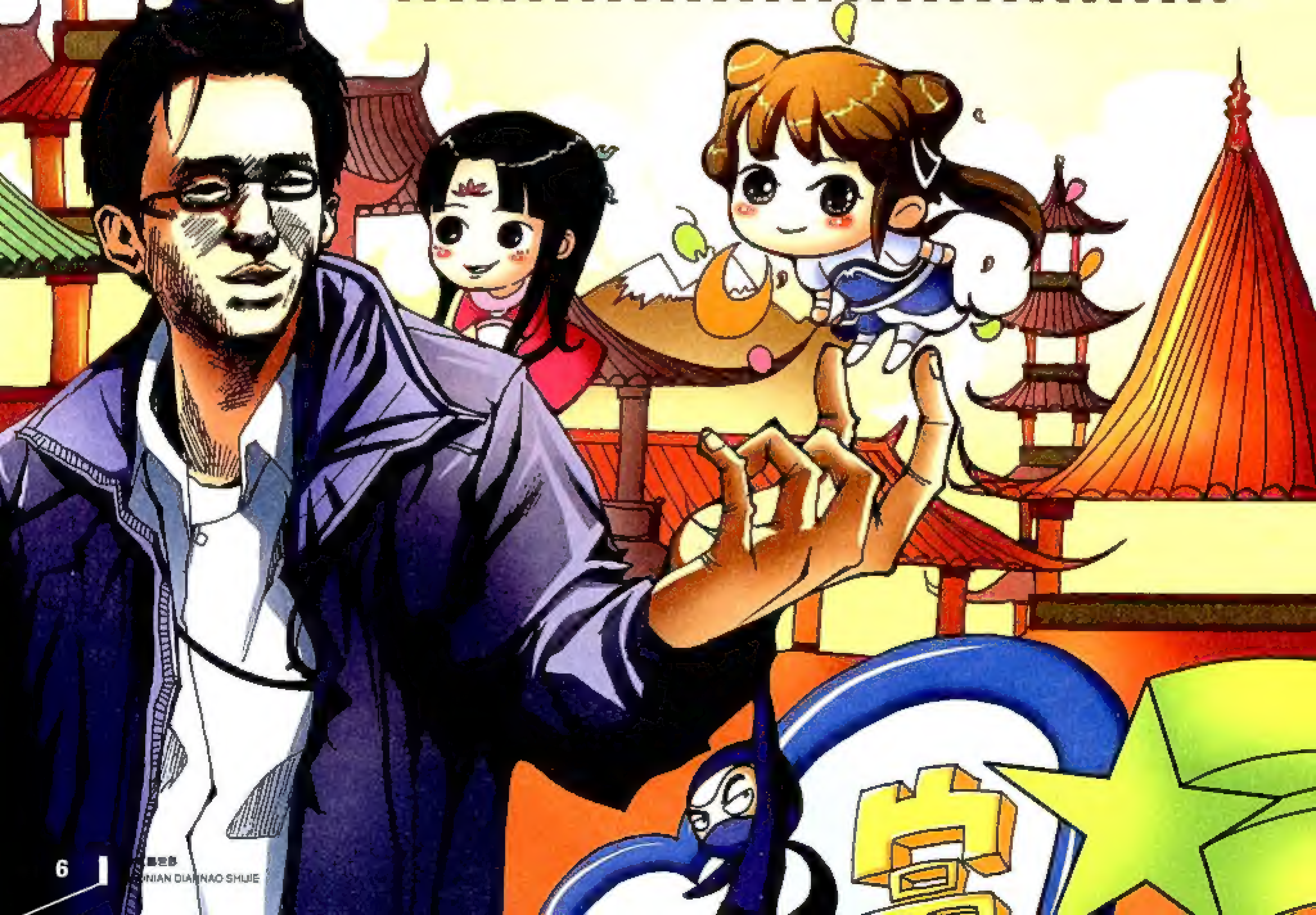
●王悦

仙剑之父

——姚壮宪

如果你没听说过台湾大宇咨询股份有限公司，那么你应该听说过《大富翁》；如果你没听过《大富翁》，那么一定听过大名鼎鼎的《仙剑奇侠传》。如果大宇、《大富翁》和《仙剑奇侠传》你都如雷贯耳，那么有一个人你必须要认识，他就是姚壮宪——仙剑之父。因为没有他，就没有光芒万丈的《大富翁》，更不会有后来人见人爱、花见花开的超级经典游戏——《仙剑奇侠传》。

如今《仙剑奇侠传》已经开发到了第四代，当年意气风发的姚壮宪也刚好到了不惑之年，今天我们就来说说姚壮宪和他的游戏吧。



游戏里，有童年的影子

姚壮宪，出生在宝岛台湾。他的童年是在乡下度过的，所以没有电视看，没有电脑玩，也没有爆米花和巧克力可吃，甚至在小学毕业之前连一场电影都没看过。他的童年世界里只有青山绿水、蓝天白云和鸟语花香。正是这些“纯天然、无污染”的“东东”，赐予了姚壮宪难得的快乐和回忆。

抓泥鳅、逮青蛙，村落、小溪、篱笆墙……童年里的记忆会深刻影响到一个人的一辈子。就连姚壮宪也没有搞清楚，为什么阿土仔和李逍遥都在农村长大，然后到城市闯荡，再经过一番奋斗，从身无分文的穷小子变成了大富翁和大侠。

看来，姚壮宪的游戏里有他的童年，有他的回忆，更有他的理想。

兴趣、爱好，不发霉

现在的孩子觉得什么有用学什么，和考大学八竿子打不着的东西全部打入冷宫，直到修成正果——考上理想的大学之后，再倒腾出来。但估计那个时候，爱好和兴趣十有八九是已经发了霉的。

姚壮宪不是，只要喜欢的他就不会扔，在他眼里，学习没有高低贵贱，也没有“有用”和“没用”之别。他从来没告诉过自己哪个学科应该好好学，哪个学科应该老死不相往来，只要是他感兴趣的，他统统都钻进去研究。

俗话说：“学好数理化，走遍天下都不怕。”姚壮宪是理科生，按理说每天不厌其烦地算啊算才是正道。什么文学、艺术……那些和升学没有瓜葛的“东东”应该通通靠边站，而姚壮宪偏偏喜欢这两样。

对于理科生而言，语文课基本属于休息脑袋和思想开小差的时间，如果遇上写作文，简直会抓耳挠腮，郁闷到崩溃。姚壮宪喜欢语文课，更不会把写作文当成负担，草草应付了事。他觉得文字不仅可以记录事情，还可以表达自己的思想和内心世界，所以他的作文写得特别棒，棒到几乎每次都被老师当成范文来念的程度。

姚壮宪还喜欢画画，也爱看各种漫画。他的美术课成绩相当优秀，素描成绩是全班的最高分。

姚壮宪初中毕业后，便去了一家职业技术学校，不是因为学习成绩不好，而是因为家庭条件不允许。用最低的学费上最好的学校，鼎鼎有名的台北工专成了他最好的选择。姚壮宪所学的专业并非计算机，而是冷得不能再冷的矿冶专业。按正常的路线发展下去，姚壮宪很有可能是个地质工作者。但是因为他的文学和绘画功底深厚，兴趣爱好也很广泛，才使得他后来有机会开辟自己的游戏江山。

XIANJIANZHIFU

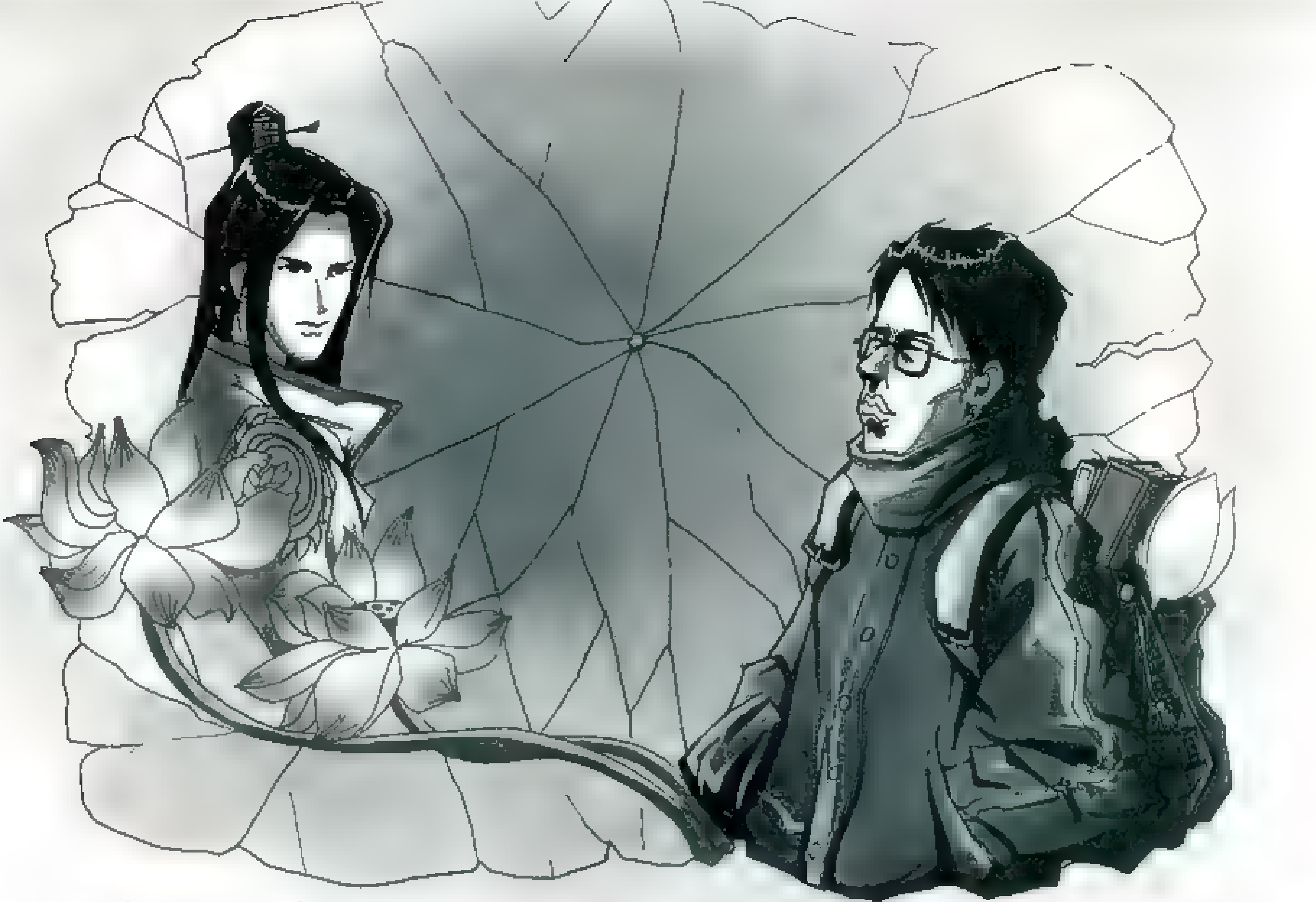
奇迹，刚刚开始

中学时代，因为爱玩游戏，姚壮宪曾用打工攒下来的钱背着家人买了一台游戏机，然后趁着没人的时候偷偷摸摸地过过游戏瘾。不过，做"地下工作者"的机会是屈指可数的，大多数时间里，姚壮宪都是心里痒痒地望"机"兴叹。既然玩不到，回味总可以吧，"回"着"回"着，姚壮宪就有了自己的想法——如果能自己设计游戏该多好啊。让游戏听我的，想怎么玩就怎么玩!

没有做不到的，只有想不到的。不久以后，姚壮宪的这个想法就实现了。

上了工专之后，姚壮宪发现自己对计算机很感兴趣，于是参加了学校的计算机小组。之后他不断地参加各种类型的比赛，还获得了台湾电脑程序设计大赛的冠军。对于一个科班出身的人来说，这是一个壮举，对于非科班的人来讲，简直就是一个奇迹，而对于姚壮宪而言，这仅仅才是奇迹的开端。

工专一年级，别人都在忙着玩游戏，姚壮宪已经开始学着制作简单的小游戏了。工专五年级时，姚壮宪的游戏已经做得有模有样了，据说有款叫做《拂晓攻击》的游戏，还流传到了大陆呢。等到工专毕业，姚壮宪带上自己的游戏作品，开始了求职之路，真正的游戏人生由此拉开了帷幕，这个时候是20世纪80年代。



找到你了，大宇

20世纪80年代末的台湾游戏业，还只是个蹒跚学步的小毛孩儿，因此找到一家专门开发中文游戏的公司不是件容易的事。踏破铁鞋无觅处，得来全不费工夫，机缘巧合之下，姚壮宪非常容易地找到了大宇——台湾大宇网络游戏公司。

1989年，姚壮宪开发出了《大富翁》1代，一炮打响，成为姚壮宪打进大宇内部的敲门砖。不鸣则已、一鸣惊人，1992年，姚壮宪完成《大富翁2》，热卖到了7万套。

而这个时候的姚壮宪还只是大宇的一个“编外战士”，没有固定的薪水可以拿。如果游戏卖得好，得来的钱可能会够家里一年的开销。如果卖得不好，又要恢复成吃喝全部靠父母的“啃老族”，日子过得就像吃了上顿没有下顿一样，看不着光亮，看不见未来。家里没有一个人支持他做这份工作，面对强大的压力，姚壮宪还是咬牙坚持下来，并最终获得了在大宇的一席之地。1996年，以姚壮宪为首的“狂徒”游戏制作组推出了《大富翁3》，1998年推出《大富翁4》，在台湾的销量超过了22.6万套。

十年铸一剑，仙剑奇侠传

1993年，24岁的姚壮宪突发奇想，要尝试一下角色扮演类游戏（PRG电脑游戏），于是他成了大宇公司第一个吃螃蟹的人。那个时候，谁也没有想到他能取得中国PRG电脑游戏领域前无古人，后也难有来者的成绩。

白天编程序，晚上改剧本，半夜画图，整个游戏从策划到文字，从音乐到美工，从情节设计到编写程序，甚至赵灵儿的一道眉毛，法术中的一丝光影，游戏里的一句诗词，几乎全部由姚壮宪一个人来挑大梁。为了这部游戏，姚壮宪简直拿出了全部精力，原本一年的工作量，姚壮宪整整用了两年零四个月。

付出就有回报，这话说得一点不假。游戏推出后，叫好声一浪高过一浪，吸引玩家的不仅是音乐本身，还有游戏里让人欲罢不能的故事情节。之后的事情可想而知，鲜花、掌声还有大把的银子。

2000年8月，大宇在北京注册了软星科技（北京）有限公司，姚壮宪任总经理，这年刚好是他在大宇的第10年。

XIANJIANZHIFU

CAISE SHIJIE

彩色世界

●张学港

八爪鱼：淀粉们还记得第6期的让“‘安全模式’入住XP启动菜单”的技巧吗？是不是早就对这个黑底白字的启动菜单有点厌倦了啊？想不想给这个启动菜单动动手术让其旧貌换新颜呢？感兴趣的淀粉Let's go，来看看这个技巧吧！

STEP1

单击［开始］→［运行］，打开“运行”对话框，然后在文本框中输入“edit”（如图1），单击［确定］打开文本编辑器。

1

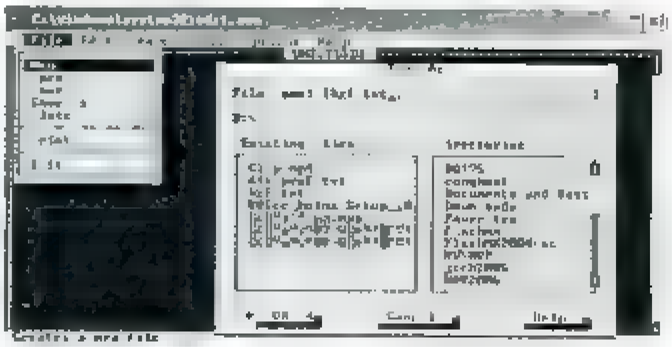
STEP2

按住Ctrl键不放，依次按下P键和“[”键（注意不是同时按下这两个键），此时屏幕上会出现“←”，在其后面输入一个半角状态的中括号“[”（如图2）。

2

STEP3

单击菜单栏中［File］→［Save As］，在弹出的窗口中选择文件的保存位置，然后输入文件的名称“kzf.txt”，单击［OK］将“kzf.txt”保存好（如图3）。

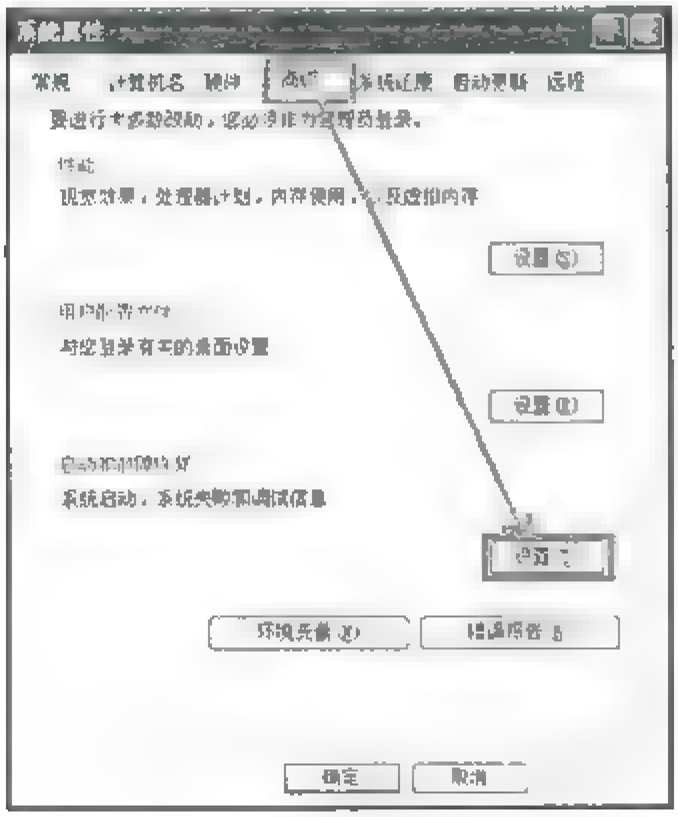


3

小贴士：我们打开“kzf.txt”文本文件会看到一个黑色的方块■和[，后面的操作会用到里面的符号。如果淀粉们嫌麻烦，嘻嘻，细心的我已经把此文件放到了光盘的“秘技偷偷报”中。

STEP4

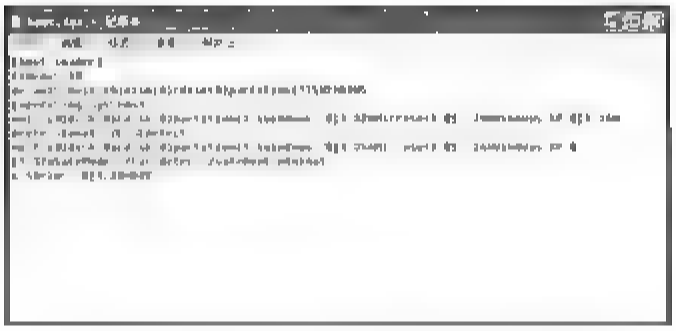
鼠标右键单击［我的电脑］，在弹出的快捷菜单中选择［属性］→［高级］，然后单击“启动和故障恢复”中的［设置］（如图4）。



4

STEP5

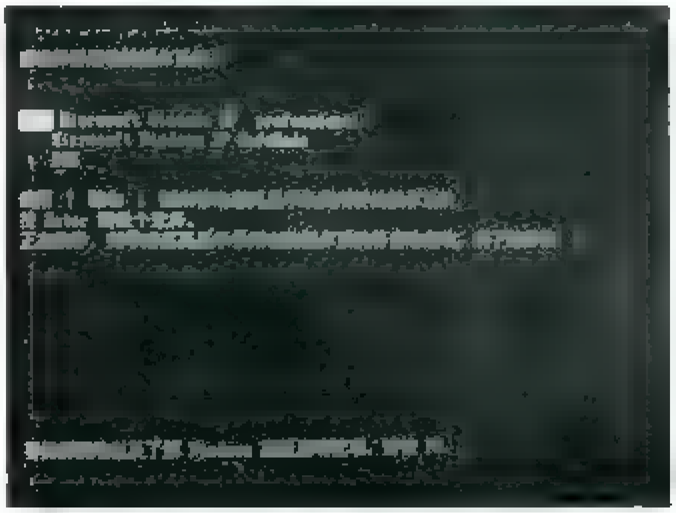
在弹出的“启动和故障恢复”对话框中单击［编辑］，打开“Boot.ini”文件，在“［Operating Systems］”下的双引号中将我们制作的“kzf.txt”文本文件里的■[复制粘贴到不同的字符前，并在后面输入“1;32m”或“1;33m”或“1;34m”，然后保存修改过的“Boot.ini”文件（如图5）。



5

小贴士：上面的内容都是在英文半角下输入的，上面输入的“1”可以定义字体属性，可以是0、1、22、4、24、5、25、7、27，分别表示：默认值、粗体、非粗体、下划线、非下划线、闪烁、非闪烁、反显、非反显。输入的31m到37m分别表示前景色为31(红色)、32(绿色)、33(黄色)、34(蓝色)、35(洋红)、36(青色)、37(白色)。

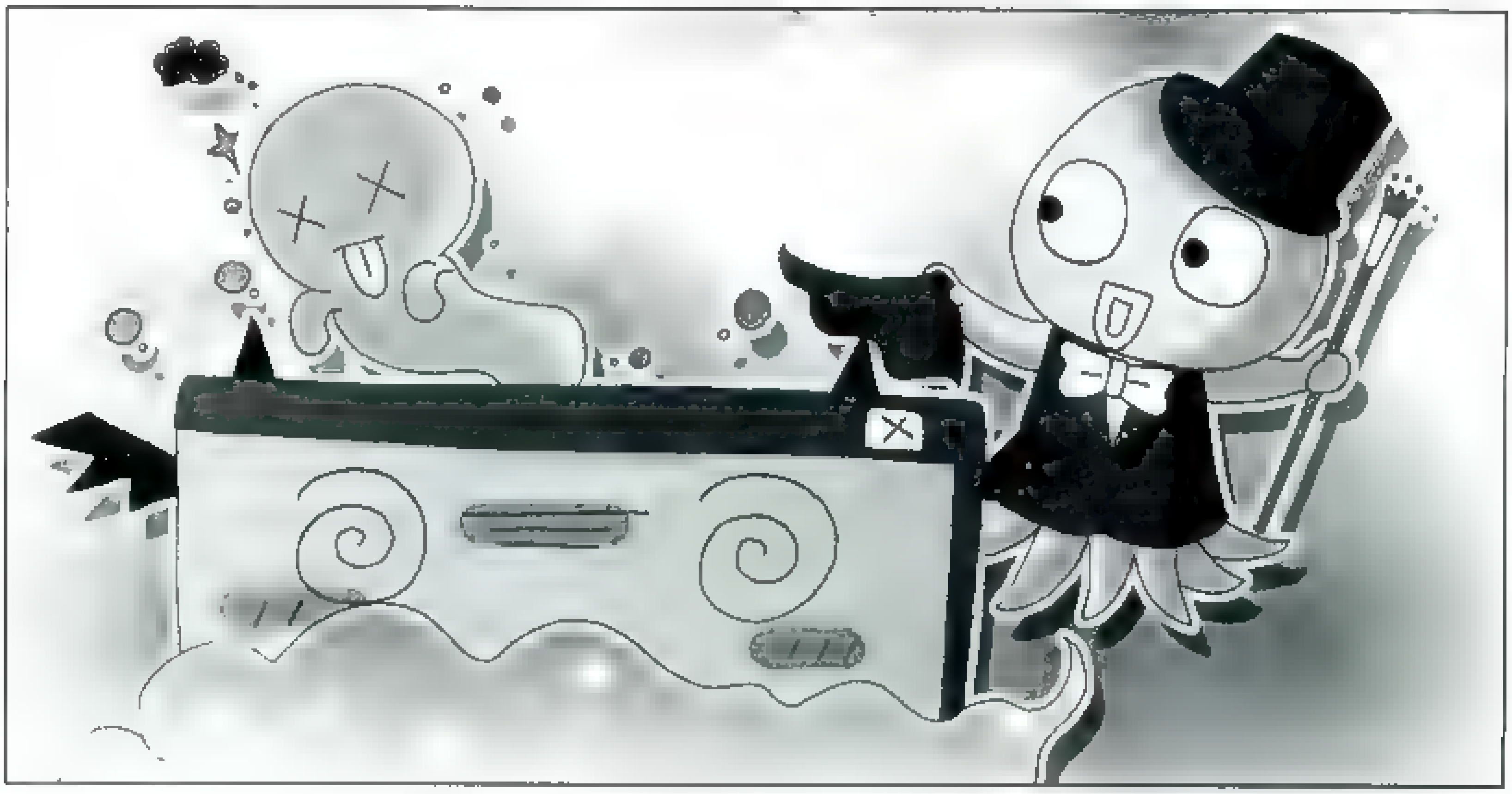
八爪鱼 现在我们再重新启动计算机时，启动菜单的文字颜色是不是就由单调变成色彩缤纷了！要注意“boot.ini”是重要的系统文件，只在“Microsoft Windows XP Professional”双引号里面添加我们准备的符号，其他地方最好不要做任何修改，另外记得修改前一定要备份该文件哦（如图6）！



6

神奇小魔术

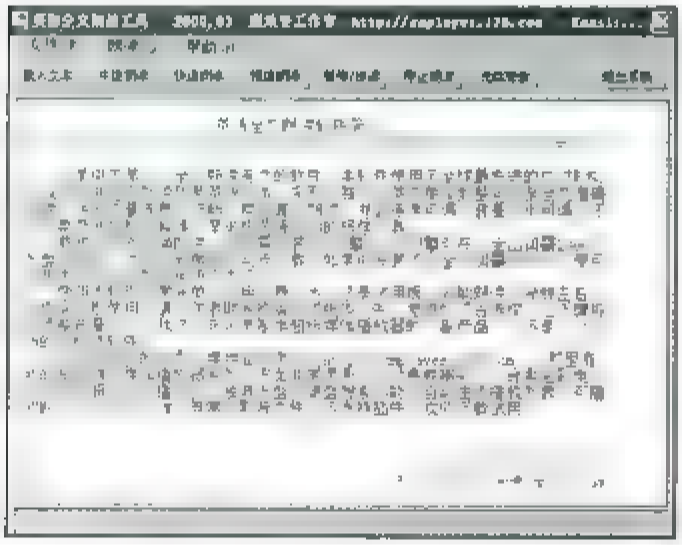
●绿色



淀粉来信

无所不能的最、最……的电脑达人八爪鱼大侠：

请帮帮我吧！我碰到了一个没有最小化的程序窗口，上面既没有最小化也没有最大化按钮，只有一个关闭按钮，不最大化没有关系可有什么办法可以让它最小化呢？我可是快要急死了啊！你可一定要帮帮我啊（如图1）！

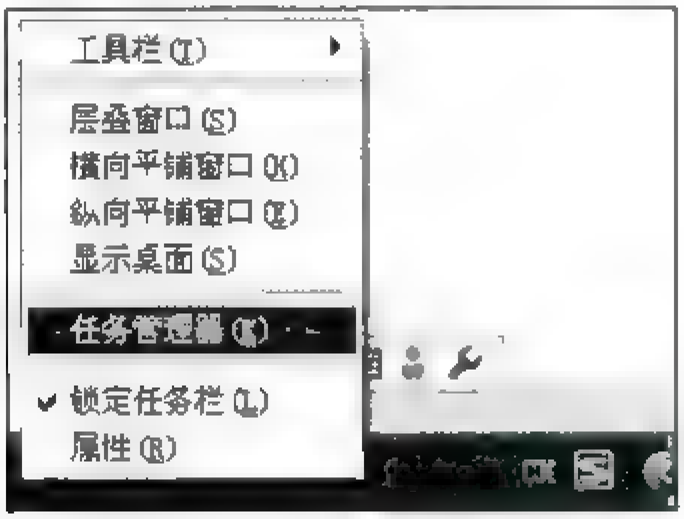


1

八爪鱼：呵呵，这位淀粉不用着急哦，有我英俊、潇洒、帅气、万能、无敌、聪明……的八爪鱼在，任何事情都能帮你解决，下面我就教你一招，让这个不能最小化的窗口，立刻从你眼前消失。

STEP1

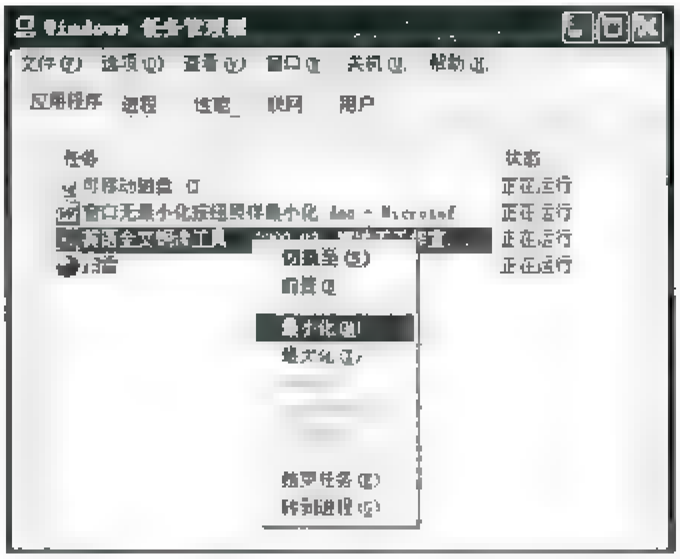
在任务栏空白处单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择［任务管理器］（如图2），打开任务"管理器窗口"。



2

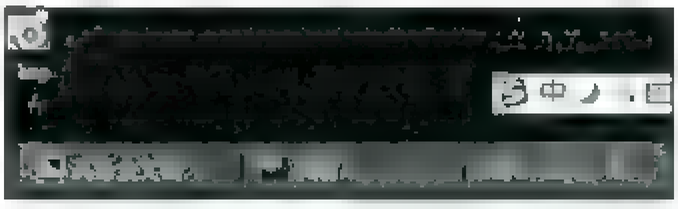
STEP2

在"任务管理器"窗口中的［应用程序］选项下找到需要最小化的那个程序，在上面单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择［最小化］即可（如图3）。



3

八爪鱼：嘿嘿，怎么样，赖着不走的窗口是不是消失了（如图4）？再告诉淀粉们一个小秘密，如果有的窗口无法最大化，也可以通过这个方法来实现最大化哦！

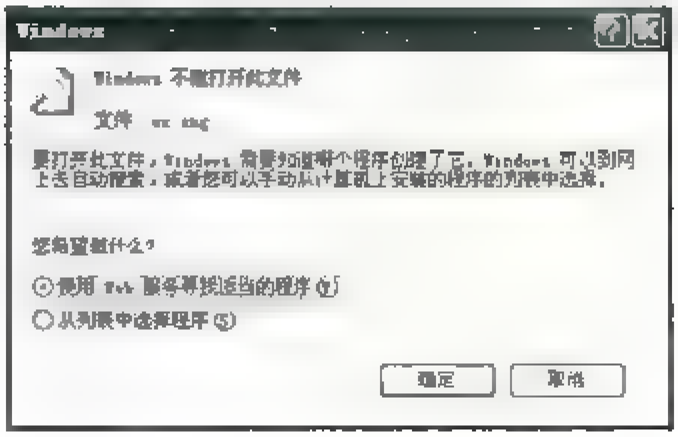


4

自动寻路机

●张学港

八爪鱼：有时因为病毒破坏了文件的关联或者没有打开相关文件的关联程序，当我们双击这类文件时，会弹出一个对话框，让我们选择是"使用Web服务寻找适当的程序"还是"从列表中选择程序"打开此文件（如图1），一般情况下我们根本不会用"使用web服务寻找适当的程序"功能，而总是使用"从列表中选择程序"功能，因此我们完全可以让前者消失，而直接选择"从列表中选择程序"进入"打开方式"窗口。



1

STEP1

单击［开始］→［运行］，在“运行”对话框中输入“regedit”打开“注册表编辑器”（如图2）。

2

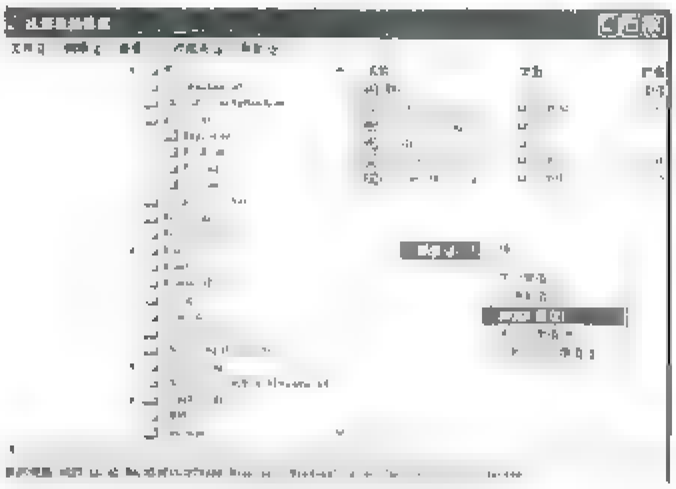
STEP2

依次展开“HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\policies\system”，并在右侧的窗口中找到“NoInternetOpenWith”项，然后双击此项，在打开的“编辑DWORD值”窗口中将其值修改为“1”，然后单击［确定］退出“注册表编辑器”（如图3）。

3

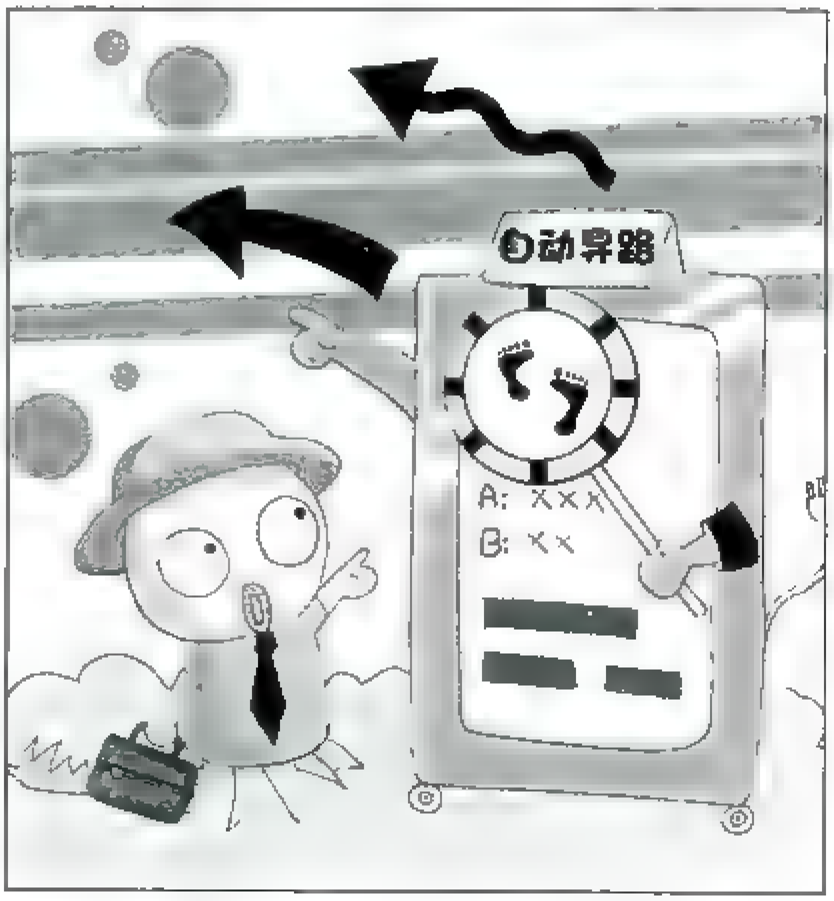
小贴士：

如果没有“NoInternetOpenWith”项，我们可以在右侧的空白处单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择［新建］→［DWORD值］，新建一个名为“NoInternetOpenWith”值为“1”的DWORD值（如图4）。



4

八爪鱼：现在当我们再双击系统中未知格式的文件时，会直接弹出“打开方式”对话框，我们可以从中选择合适的程序打开文件。怎么样淀粉们，有了这个技巧打开未知文件是不是比原来方便多啦？



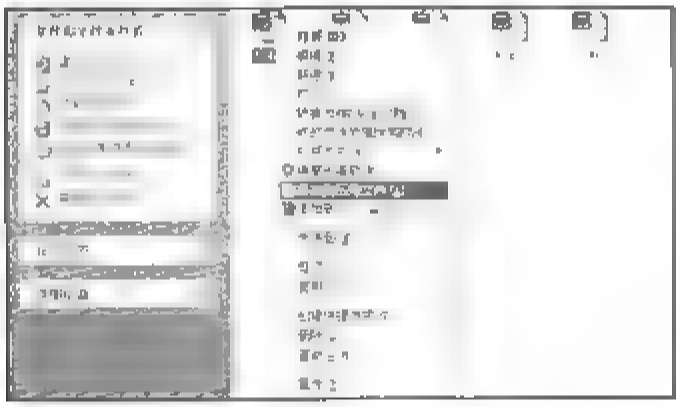
将防线进行到底

●绿色

八爪鱼：想必淀粉们对大名鼎鼎的WinRAR压缩软件已经非常熟悉了，第11期“少电”里我们可用它做了不少小技巧呢！嘿嘿，今天我们要讲的内容，它也是主角哦！不用说淀粉们肯定知道怎样利用WinRAR为文件设置密码，可是我们同时压缩几个文件，并利用WinRAR为每一个文件单独设置一个密码，你知道怎么实现吗？嘿嘿，好奇和不知道的淀粉都不用着急，我们这就去看看吧——

STEP1

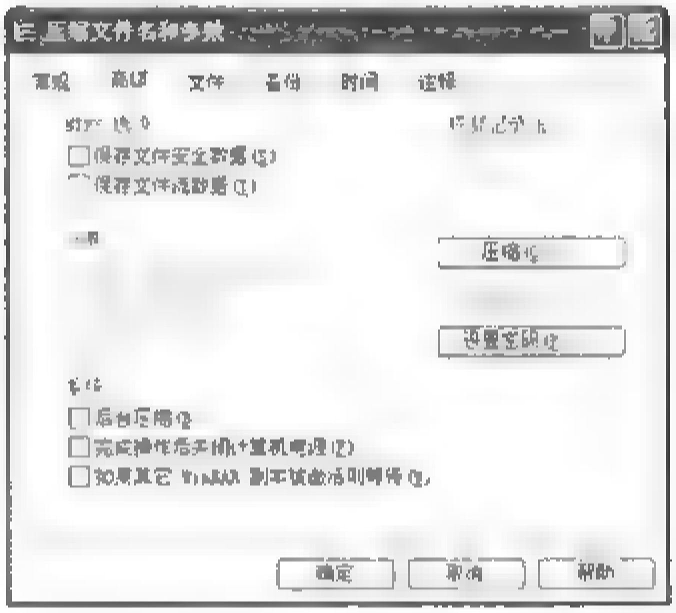
选择你需要打包压缩的文件，并用鼠标右键单击此文件，在弹出的快捷菜单中选择［添加到压缩文件］（如图1）。



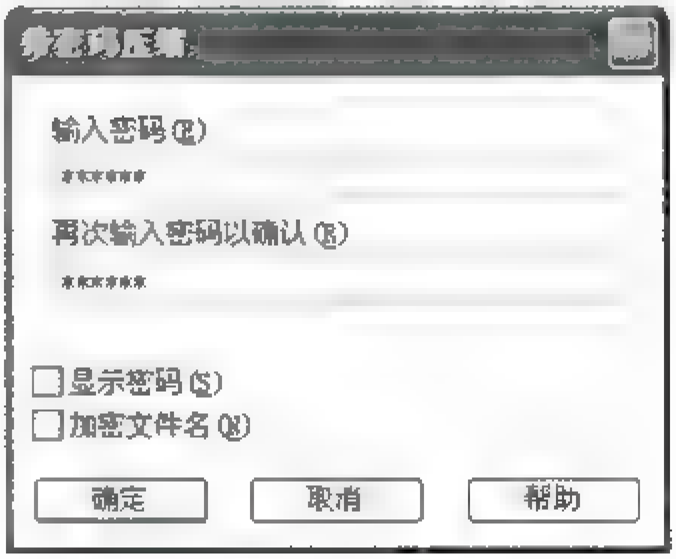
1

STEP2

在弹出的“压缩文件名和参数”窗口中输入压缩文件名，然后单击［高级］→［设置密码］，在弹出的“带密码压缩”窗口中输入两次密码，最后单击［确定］即可（如图2、3）。



2



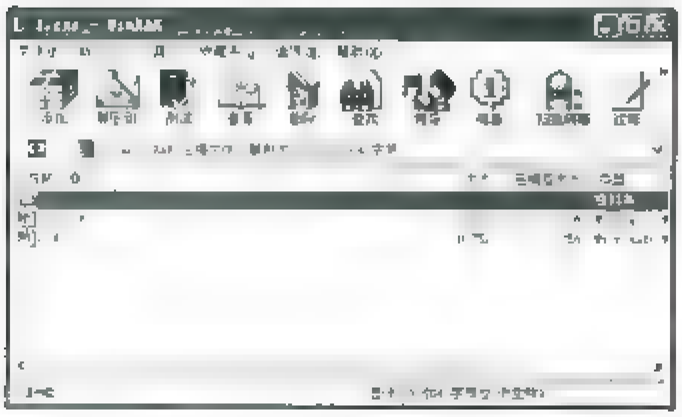
3

STEP3

双击打开刚生成的压缩包，单击左上角的［添加］，在弹出的“请选择要添加的文件”窗口中选择要添加的文件，并单击［打开］，然后和第二步一样单击“压缩文件名和参数”窗口中的［高级］→［设置密码］，可以在弹出的“带密码压缩”窗口中输入新的密码，单击［确定］将第二个文件添加到压缩包中（如图4、5、6）。

4

5



6

STEP4

接下来我们可以按照上面的方法将第三个、第四个、第五个压缩包添加到里面并设置不同的解压密码。

八爪鱼：现在让我们来看看成果吧！我们对这个压缩包进行解压时，要先打开压缩包，分别选定要解压的文件，然后单击鼠标右键选择［解压到指定文件夹］，在弹出的窗口中输入密码进行解压即可，不能直接在压缩包上单击右键选择解压，这样只能解压出第一个文件，其他的文件会显示密码错误（如图7、8）。怎么样？学会了这个技巧，保密工作就可以做到万无一失了，即使第一层防线被攻破了，我们还有第二层、第三层……

7

8

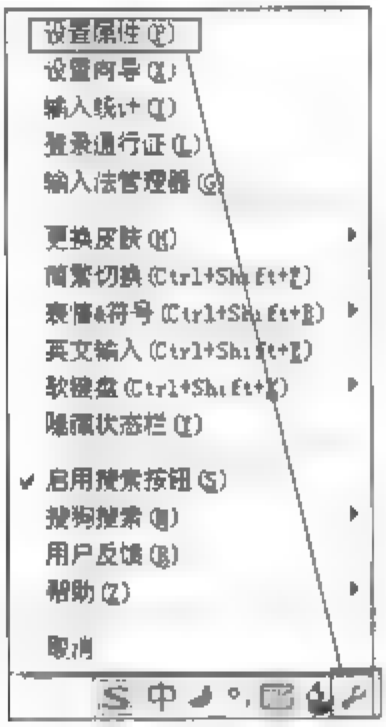
DIY自己的输入法

●绿色

八爪鱼、淀粉们在输入一些特殊符号的时候（如“℃”、“‰”、“¤”、“※”等）是不是要先打开Word文档，然后单击［插入］→［符号］，或者是打开输入法软键盘查找输入啊？其实，可以将这些常用的特殊符号添加到我们最常用的输入法中！下面，我们以最常用的“搜狗”输入法和添加“←”符号为例——

STEP1

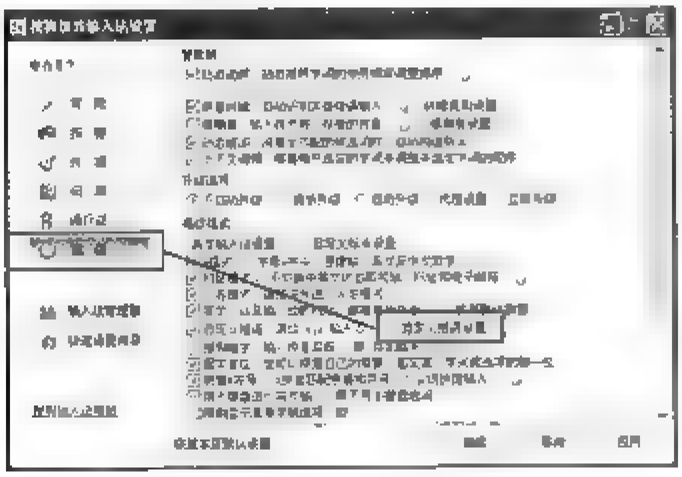
单击“搜狗”输入法的［菜单］，在弹出的快捷菜单中选择［设置属性］（如图1）。



1

STEP2

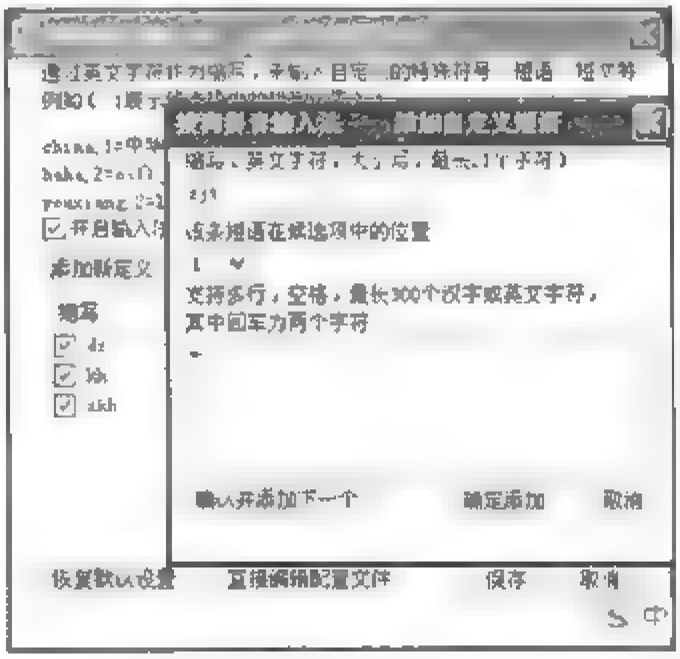
在弹出的“搜狗拼音输入法设置”对话框中，单击［高级］→［自定义短语设置］（如图2）。



2

STEP3

在弹出的“自定义短语设置”对话框中单击［添加新定义］，在弹出的“添加自定义短语”对话框中的“缩写”栏下输入“zjt”，在“短语文本框”中利用“搜狗”软键盘中的标点符号输入“←”，然后单击［确认添加］→［保存］→［确定］（如图3）。



3

八爪鱼：现在我们再输入“←”时，就可以像输入汉字那样输入“zjt”然后进行选择了。不仅可以利用这一功能加入常用的特殊符号，还可以加入一些常用的词语、短语、句子等。嘻嘻，淀粉们喜欢这招吗（如图4）？

4

DIY MIANFEI WUCAN

DIY免费"午餐"

●张学港

八爪鱼：关于大头贴，淀粉们知道多少呢？那一张张温馨可爱的笑脸、一个个搞怪帅气的表情，还有那漂亮美丽的背景和边框，都是大家的最爱！但"天下没有免费的午餐"——平时想照大头贴，要到商场或是指定的地点花钱才能照，既浪费金钱又浪费时间。嘿嘿，这不，我为了让淀粉们舒舒服服享受大头贴带来的乐趣，特意为大家准备了这款软件——快乐吧。让我们先来认识认识它吧！

"快乐吧"大头贴档案

身高：1.0

体重：865KB

常用语：普通话

出场费用：免费

居住环境：Windows 98/2000/XP

居住地址：本期光盘"秘技偷偷报"中和http://www.duote.com/soft/877.html。

一、手到擒来的大头贴

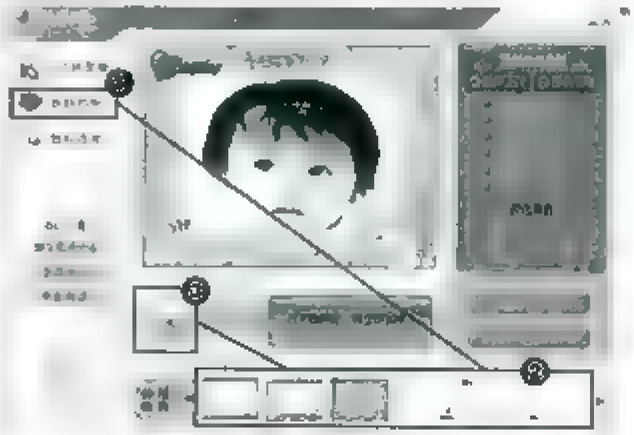
STEP1

将摄像头和计算机连接好，然后将光盘中的"Love8ls"压缩文件复制并解压到本地计算机中。双击 ，进入"快乐吧"主界面，如果软件中间不出现真人画面，需要单击左下方的［选择视频设备］，然后在弹出的"视频设备选择"窗口中选择视频设备并单击［确定］（如图1）。

1

STEP2

单击左侧的［数码拍照］，在下方的"相框选择"中选择自己喜欢的相框，然后对着摄像头摆好你的"笑脸"，最后单击［开始］。嘿嘿，一张漂亮可爱的大头贴诞生了（如图2）。

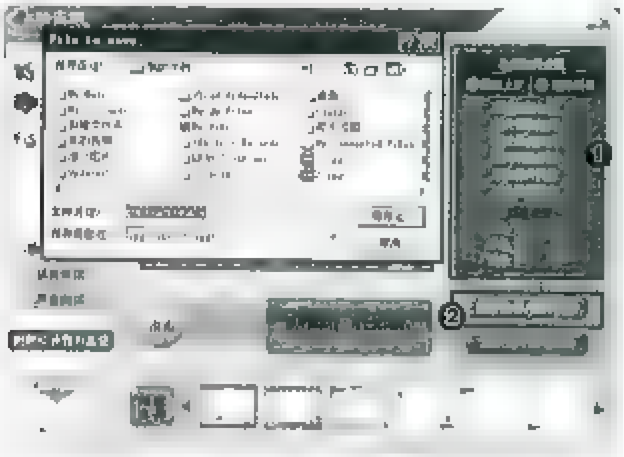


2

小贴士：单击［开始］后会有3秒钟的倒计时时间，所以要保持好表情哦。

STEP3

拍完后，我们可以在“高级效果设置”选项里对照片进行修改，如黑白效果、照片模糊效果、照片曝光效果等以及对照片颜色进行调整，满意后单击［保存录像/图片文件］即可（如图3）。



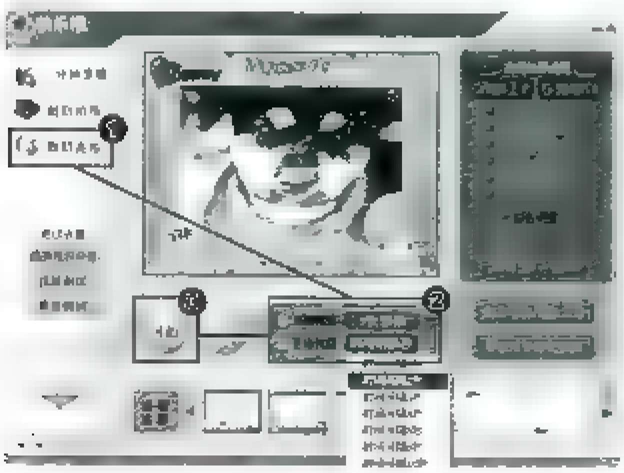
3

小贴士：如果觉得非常满意可以单击［把照片设置为桌面］，将刚刚“出炉”的大头贴放到桌面上供大家一起欣赏吧！

二、搞笑的GIF动画

STEP1

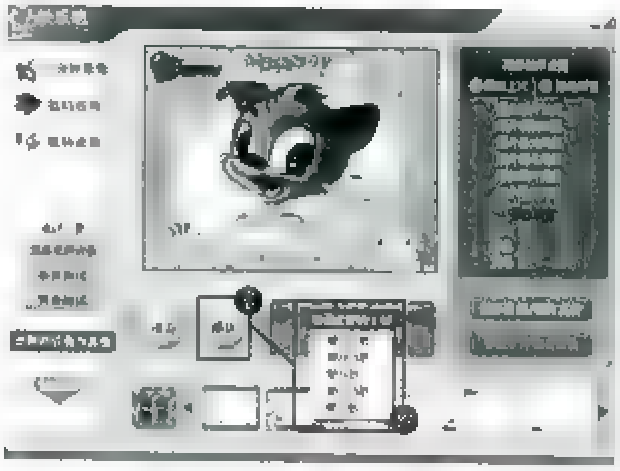
单击左侧的［数码连拍］，挑选自己喜欢的相框。然后选择下方的“自动拍摄”，设置连续拍摄的张数和时间间隔（照片之间的时间间隔）。也可以选择“手动拍摄”，拍摄的设置和自动拍摄相同，每拍一张都要单击［开始］才能开始拍摄（如图4）。



4

STEP2

单击［开始］即可自动或手动拍摄照片，拍摄完成后单击［动画速度帧/1.0］选择照片的播放速度，单击［播放］浏览动画效果（如图5）。

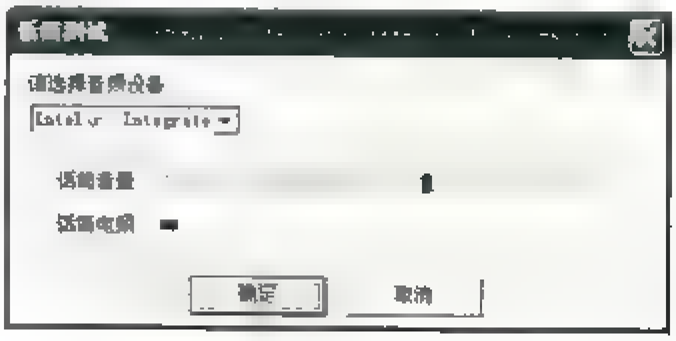


5

小贴士：在“高级效果设置”里对照片进行修饰，但只能对照片进行统一设置，不能做单独的修饰。

三、精彩的视频片段

单击［1分钟录像］，选择下方的［话筒测试］和［声音测试］调整话筒的声音（如图6）。然后勾选“开启音频”，并单击［开始］，就可以对着摄像头和话筒录制1分钟的精彩视频了。



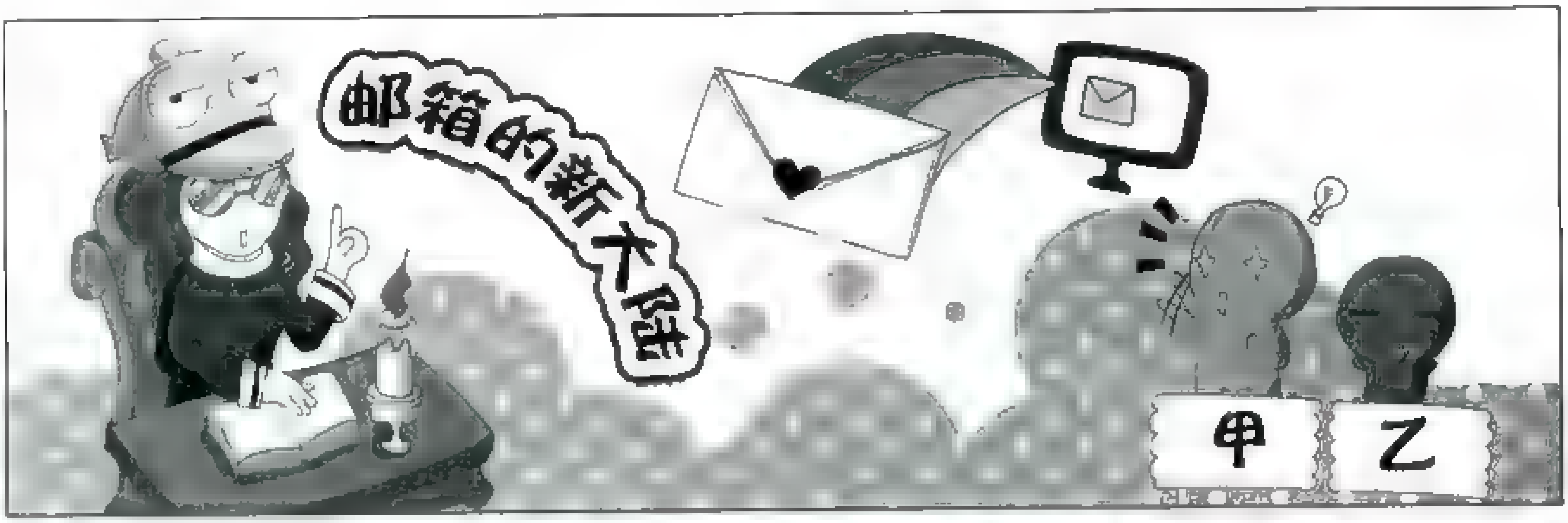
6

八爪鱼：嘿嘿，利用小小的摄像头，借助“快乐吧”软件，拍摄可爱、搞怪的免费大头贴已不再是梦想啦！想让它快点变成现实吗？那就赶紧去试试吧！

● 李琳

QQ邮箱的新大陆

——另类附件添加法

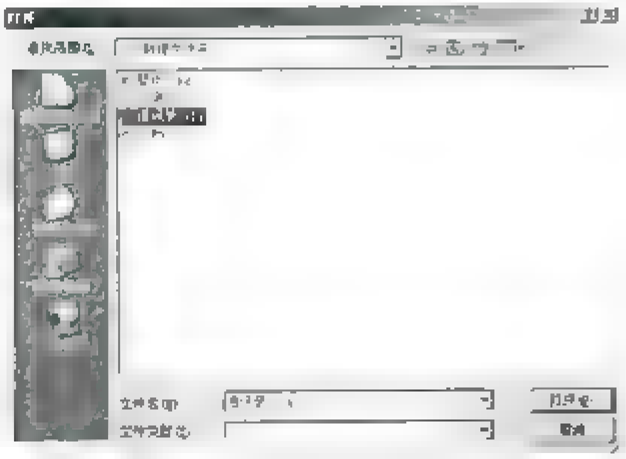


鱼小朵（严肃地）：我出一个电脑知识问答题，请淀粉们快速抢答——用QQ邮箱写信时，如果需要添加附件，你会使用哪种方法？

淀粉甲（快速地）：我知道，我知道。

STEP1：在QQ邮箱中单击［添加附件］。

STEP2：在弹出的对话框中找到正确的路径，选择相应的文件（如图1），最后单击［打开］即可。



1

淀粉乙（不屑地）：这种方法谁不会，地球人都知道。我来说另一种方法，比上述方法简单多了。

STEP1：选中要添加的附件文件，按"Ctrl+C"键复制此文件。

STEP2：切换页面至邮箱"写信"窗口，按"Ctrl+V"键，这时奇妙的现象就发生了，附件已在自动添加的过程中（如图2）。稍等片刻，附件就添加OK啦。

2

鱼小朵（淡淡一笑）：大家可谓是"八仙过海 各显神通"，介绍的方法都很不错。下面，我给大家介绍一种更简便的方法，隆重推出第三种办法，这可是QQ邮箱的"新大陆"，可以更快捷自如地添加附件。大家可要看好了哟。

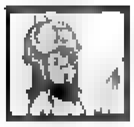
STEP1:安装最新的添加附件控件。

方法：1.进入“写信”的页面，点击“添加附件”旁的向下箭头。这时会弹出如图3所示的安装提示窗口，按照提示安装新控件，单击［下载升级］。

3

2.下载完毕后，双击安装文件，会出现如图4所示的窗口，单击［确定］，控件安装就完成了。

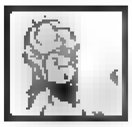
4



小贴示：双击安装文件前，将全部的浏览器页面关闭，否则更新不成功。

STEP2:打开“写信”窗口，点击“添加附件”旁向下的箭头，会出现“文件拖拽区域”（如图5）。

5

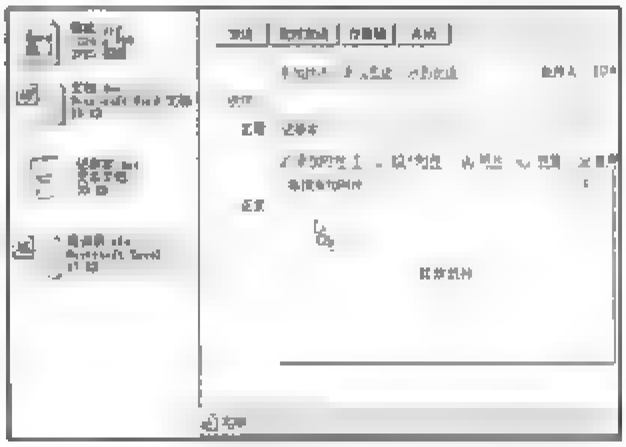


小贴士：建议在“写信”窗口中单击［新窗口写信］（如图6），这样可以去掉左侧的菜单栏，方便下步的操作。

6

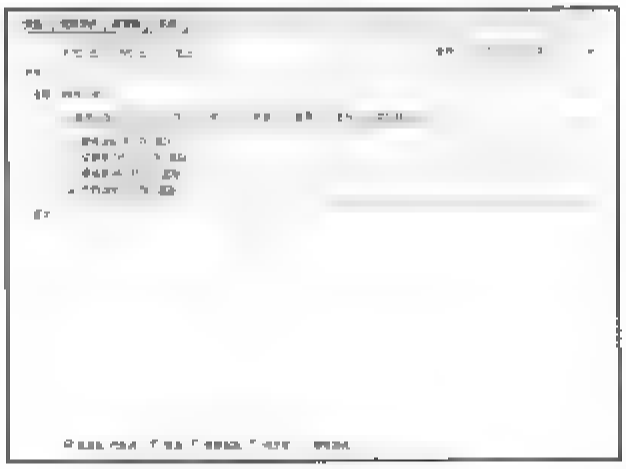
STEP3:单击“写信”窗口右上角的 ，然后用鼠标拖动标题栏，将“写信”窗口放置于合适的位置，让附件文件图标与“写信”窗口同时展现。

STEP4:用鼠标选中要添加的附件，并拖拽至“写信”窗口的“文件拖拽区域”，然后释放鼠标（如图7）。



7

这时，可以看到刚才拖拽进来的附件已处于附件栏中了（如图8）。嘻嘻，我们大功告成了。



8

●咪咪

开心小农，开心耕种（下）

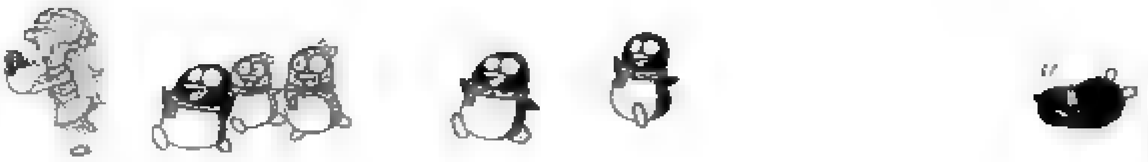
——开心农场秘技篇

鱼小朵 自从有了QQ农场，我们回归到虚拟的大自然中。虚拟的农场让我们体验了一把收获蔬菜瓜果的幸福，体会了勤劳的本质。"忙碌并快乐着"已成为农场一族的快乐口号！但是，有一件事却影响着农场主的心情——别人的QQ农场为什么升级如此快？为什么好友每天不怎么在线，QQ农场的升级速度也比我的快……农场主们，是不是有一堆的问号呢？嘻嘻，今天我来告诉大家这其中的奥秘吧！

作物生长大作战

鱼小朵 要想让自己的农场升级快，必须让经验和金币达到平衡。但是怎么样才能达到平衡呢？嘻嘻，一起来瞧瞧我为大家制作的作物数据表，看了它，你就会明白啦！

	农作物	级别	种子单价	预计收入	成熟时间	每小时利润	总经验=收获经验+播种经验+铲除作物经验	每小时耕种经验
一季作物	牧草	0	120	150	8	3.750	10+2+3=15	1.875
	白萝卜	0	125	272	10	14.700	15+2+3=20	2.000
	胡萝卜	0	163	357	13	14.923	18+2+3=23	1.769
	玉米	3	175	391	14	15.429	19+2+9=24	1.714
	土豆	4	188	432	15	16.267	20+2+3=25	1.667
	茄子	5	237	500	16	16.438	21+2+3=26	1.625
	番茄	6	251	546	17	17.353	22+2+3=27	1.588
	豌豆	7	266	594	18	18.222	23+2+3=28	1.556
	玫瑰花	7	266	594	18	18.222	23+2+3=28	1.556
	辣椒	8	296	672	20	18.800	25+2+3=30	1.500
	南瓜	9	325	750	22	19.318	27+2+3=32	1.455
二季作物	苹果	10	578	1104	21+9=30	17.533	18×2+2+3=41	1.367
	草莓	10	605	1296	24+11=35	19.743	20×2+2+3=45	1.286
	西瓜	11	708	1566	28+13=41	20.927	23×2+2+3=51	1.244
	香蕉	12	900	1856	31+14=45	21.244	25×2+2+3=55	1.222
	桃子	13	1200	2560	42+18=60	22.667	33×2+2+3=71	1.183
三季产物	橙子	14	1587	3198	37+16×2=69	23.348	25×3+2+3=80	1.159
	葡萄	15	1978	4089	46+20×2=86	24.547	30×3+2+3=95	1.105
	石榴	16	2425	4860	52+22×2=96	25.365	34×3+2+3=107	1.115
	柚子	17	2855	5742	61+25×2=111	25.549	39×3+2+3=122	1.099
	菠萝	18	3480	6510	64+26×2=116	26.121	40×3+2+3=125	1.078



	农作物	级别	种子单价	预计收入	成熟时间	每小时利润	总经验=收获经验+播种经验+铲除作物经验	每小时耕种经验
四季产物	椰子	19	3720	7020	55+23×3=124	26.613	32×4+2+3=133	1.073
	葫芦	20	4742	8500	61+26×3=139	27.180	36×4+2+3=149	1.072
	火龙果	21	5356	9856	70+29×3=157	28.662	41×4+2+3=169	1.076
	樱桃	22	5527	10296	72+30×3=162	27.889	42×4+2+3=173	1.068
	荔枝	23	6588	11696	77+31×3=170	30.047	44×4+2+3=181	1.065
五季产物	木瓜	24	6975	11200	46+20×4=126	33.532	26×5+2+3=135	1.071
	杨桃	25	7576	11890	46+20×4=126	34.238	27×5+2+3=140	1.111
	柠檬	26	7600	10790	31+14×4=87	36.670	18×5+2+3=95	1.092
	杨梅	27	7700	10920	31+14×4=87	37.010	18×5+2+3=95	1.092

鱼小朵 这就是我要跟大家分享的法宝——作物数据表，我们从上表可以看出，要想经验多，尽量种低等级的作物，要想金币多，尽量种高等级的作物，但是经验值不够，不能升等级，就不能种高等级的作物喽。所以，想嗷嗷升级的，狂种白萝卜吧！想哗哗赚钱的，六级之前种胡萝卜，七级之后种豌豆和玫瑰花！

小编有话说：淀粉朋友们，学会计算种植最适合的作物才是农场升级的绝密法宝！

QA答疑室

不经常上网的淀粉怎样分配时间最合适呢？

暴暴蓝：以农场级别低的为例，种白萝卜要10个小时，种玉米要14个小时，两个加起来刚好一整天24小时，对于上网不方便的朋友来说，可以种这两种作物，一天固定的两个时间玩两次。例如：早上7点种萝卜，到下午5点收获，然后种玉米，到第2天的7点收获。

有没有被狗发现不掉金币的方法？

女巫迪迪：金币不带在身上就可以了，收获的作物放在仓库里，先别急着卖掉，要用金币的时候再卖，没有金币自然不会掉啦。但是不带金币到农场偷窃会增加被狗咬到的几率。

经营农场有没有快捷操作呢？

侠客：当然有啦，快捷键Q（浇水）、W（除草）、E（杀虫）、R（偷窃或收获果实）。

除了之前介绍的获得经验方法，还有其他方法吗？

八爪鱼：挖种子涨经验！（小快嘴：花钱买种子，种到地里，再铲掉。）也许淀粉朋友们会问哪儿有这么多金币来烧？那就是——

"照顾"好友作物获得的钱来挖种子。淀粉朋友们，是不是已经热血沸腾了？嘻嘻，赶快去多加好友吧！

鱼小朵 淀粉朋友们，好好利用这张作物数据表计算升级是开心农场升级最快的方法，根据自己的实际情况掌握最适合自己农场的种植作物才是关键！如果淀粉朋友们还有其他的技巧，独乐乐不如众乐乐，记得和我们一起分享吧！

淘网宝 - 群

群聊 共享

2009年12月7日

迪迪13:12:31
有点困……

木木13:12.43
是啊，人人都说春困秋乏夏打盹，为啥都入冬了还这么困呢？

暴暴蓝13:13:06
那说明你们两个印证了一个大自然的规律。

迪迪13:14:33
啥？

暴暴蓝13:15:21
你们都是青蛙妹妹，要冬眠。

木木13:15:55

迪迪13:16:05
暴暴蓝，你有本事现在待在座位上不要动哦。

暴暴蓝13 16.58
哇哈哈，不动是傻瓜，我Pia Pia地打篮球去喽！

迪迪13:17.33
怒并困顿着，木木我想小睡一会儿，上班的时候你叫我一声哈~

木木13.17.55
呃，说实话，我还想让你叫醒我呢！

迪迪13:18.43
丢丢在吗？

丢丢13:19:32
我是机器人，主人睡觉去了。

迪迪13 20 35
去去，说正经的，一会儿叫醒我俩啊。

丢丢13:20.53
21世纪最缺的是什么？不是人才，而是闹钟。我给你们介绍两款集方便、实用于一身的电子闹钟。

木木13:22:11
那快告诉我们吧。

丢丢13:23 32
只要登录http://www.kukuklok.com/ 和http://www.alarmcocky.com/ 。先来设置闹钟的时间，然后选择闹钟类型（可以是公鸡打鸣，也可以是普通闹铃声），设置好以后，戴上耳机你就可以安心地睡大觉啦。

聊天记录

关闭（C） 发送（S）

公告

小快嘴：12月的寒风像刀割一样，刮在脸上真是难受。虽然户外阳光灿烂，但是小编们宁愿躲在有暖气的屋子里，自成一统，管他冬夏与春秋。当然，勤劳的小编们也没有闲着，而是在网络的大千世界里，为淀粉们积极地寻找着宝贝。

“宝物”等级：（12月7日）

参与者

女巫迪迪
鱼小朵
丢丢
暴暴蓝
侠客
西西
快手小删
木木
辣手小催
八爪鱼
啦啦
慕容含若

淘网宝

小快嘴 andnbird@163.com

淘网宝 - 群

群聊 共享

迪迪13:23.49

恩呢，界面还挺卡哇伊的呢。

木木13:24:58

懒迪迪，难道你想3点才醒来吗？小心老编狮吼哦。

迪迪13:24:11

嘿嘿，木木别急嘛，我还没调时间呢

丢丢13:25:57

是啊是啊，不仅要调好时间，而且还可以按自己的喜好选好声音，最后点一下“SET ALARM”就设置成功啦。

迪迪13:26:16

太好了，丢丢真伟大。

木木13:26:14

欧耶！那我们现在就开始设时间，一会儿睡大觉啦！

丢丢13:27:16

你们看看现在几点了？

迪迪13:27:42

晕呀，还有三分钟就上班了。

木木13:28:22

只好明天中午试一下了，吼吼。

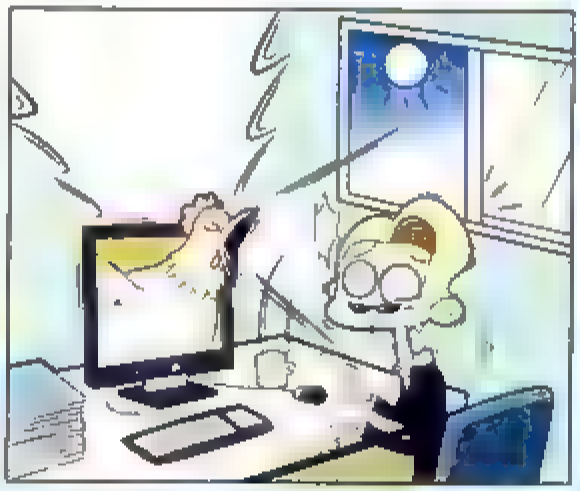
迪迪13:29:55

咦，你们听没听到，谁的电脑里有公鸡打鸣的声音？

5分钟过后……

丢丢13:30:31

哇，是老编。原来她老人家已经用上了，瞧，这是我刚偷偷去现场画的场景图。



聊天记录

公告

群公告：

群公告：圣诞节啊，圣诞节啊，老编请我们吃大餐啦！

参与者

女巫迪迪
鱼小朵
丢丢
暴暴蓝
侠客
西西
快手小删
木木
辣手小催
八爪鱼
啦啦
慕容合若

关闭（C） 发送（S）

主持人：闪兵小队长

技术交流QQ：837390980（通过验证：支持闪兵小队长！）

技术交流网站：http://www.54df.com（“我是淀粉”很好记哦！）

支持软件： FLASH Professional 8

光盘内容：

（1）动画制作素材和样例源文件；（2）配合杂志的动画制作视频教学文件。它们都保存在“闪兵工厂”栏目中。

话说转眼间又到了年底，看着与自己相伴多年的“编辑部小窝”，西西突然心血来潮，抓起相机，用她那蹩脚的摄影技术开始给编辑部留影！片刻，几段带有西西风格的视频录相就拍好了。看样子她对自己的摄影技术还很满意，准备刻盘保存呢！

西西（自言自语地） 是用记事本写个目录好呢，还是直接给文件命名好呢？

闪兵小队长（信心十足地） 拜托，有点创意行吗？ 自制一个Flash播放器，用它来“管理”这些视频，你觉得如何？

西西（吃惊地） 哦？！ 好好

给自己的视频一个“家”

● 付俊峰

好了好了，先别管西西那疑惑的眼神了，请大家看一个能“管理”自己视频的播放器吧（如图1，右边列表用于选择视频内容，左边窗口用于观看视频内容）。

感兴趣吗？那就Go-Go-Go，动起来吧！

01

西西 837390980@qq.com

制作前奏曲——准备素材

1张背景图、6张小编形象图片，还有保存在一个文件夹里的几段视频（如图2）。

02

其实，背景图片和小编形象图片都是可有可无的，它们的作用仅仅是装饰播放器界面而已，也是为了契合存放“少电”编辑部视频这一主题。

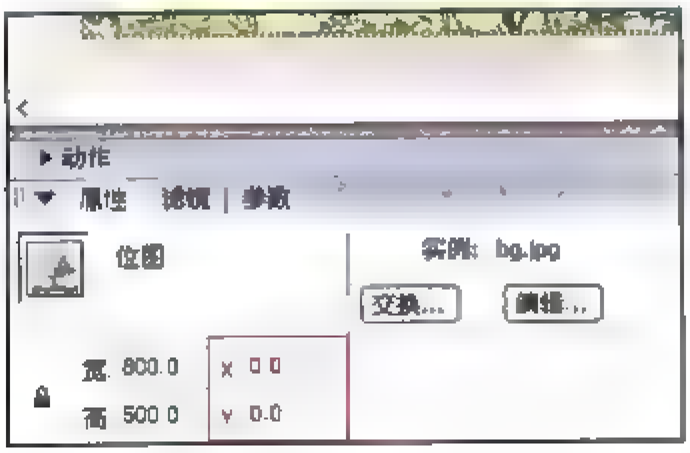
OK，准备好了吗？开工！

制作进行中——打开Flash8，新建一个Flash文档（Ctrl+N）……

第一步：布置背景

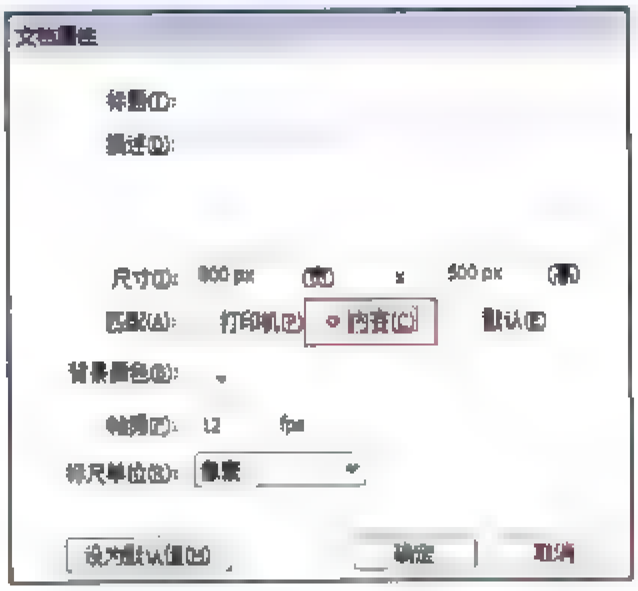
1 单击［文件］→［导入］→［导入到库］，将除了视频以外的所有素材——导入到“库”中。

2 从“库”中将“bg.jpg”文件拖入场景，并在其“属性”面板中设置坐标为“x: 0.0”、“y: 0.0”（如图3）。



03

3 按“Ctrl+J”键打开“文档属性”面板，在“匹配”一栏选中“内容”（如图4，使场景大小和拖入的背景图大小一样），完成后单击［确定］。



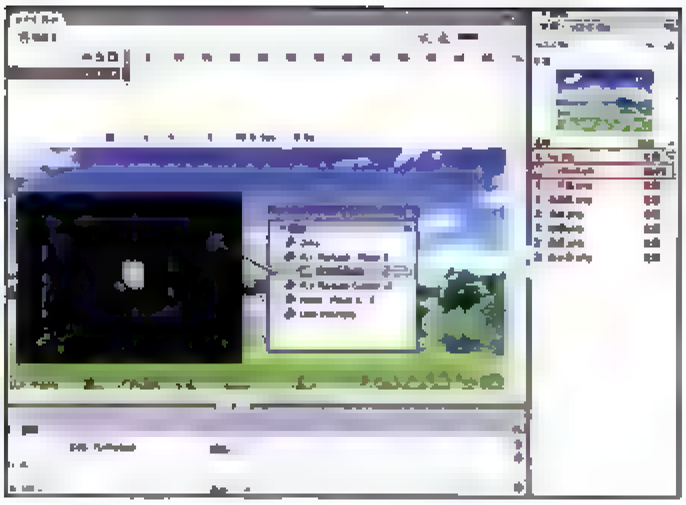
04

第二步：添加组件

1 按“Ctrl+F7”键打开“组件”面板，点击“FLV Playback-Player 8”前的“+”，让其下面的“FLV Playback”组件显现出来（如图5）。

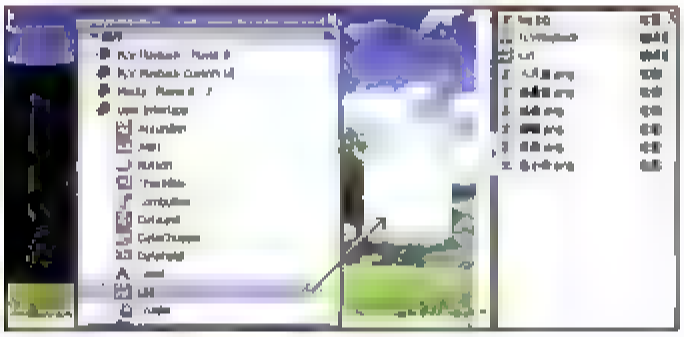
05

2 选中“FLVPlayback”组件，将它拖入场景中。一个流媒体播放器就会自动添加到“库”里，同时，在场景中还生成了一个播放器实例（如图6）。



06

3 播放器有了，接下来需要建立一个播放列表——选中“组件”面板里“User Interface”下的“List”组件，将其也拖入场景中（如图7）。



07

第三步：设置组件

这一步很关键，我们需要给“List”列表添加视频的数据信息，同时还要将视频信息列表与播放器关联起来

1 选中工具栏中的“任意变形工具”，将“List”组件大小调整到合适。

2 在“属性”面板中单击［参数］标签页，对“List”组件中的参数进行设置（如图8，设置部分主要是“data”和“labels”两个参数）。

08

3 单击［data］或［labels］任意一项的填写区域就会弹出一个“值”窗口（如图9），通过该窗口上面的4个按钮，可以对列表数据进行加、减和排序操作。

09

小提示：

“data”部分所填写的值，是每段视频对应的路径；“labels”部分所填写的值，是每段视频对应的名字，设置结果如图10所示

10

在“data”部分所填写的值中，1 flv、2 flv……6 flv是早已准备好的6个视频文件，存放在“flv”文件夹中（如图11），该文件夹应该与制作的Flash播放器源文件存放在同一目录下。

11

“labels”部分的“值”填写完成后，单击［确定］，“List”组件就出现了刚填写完的“值”的内容

[illegible]加动作[illegible][illegible]来播放对应的视频。

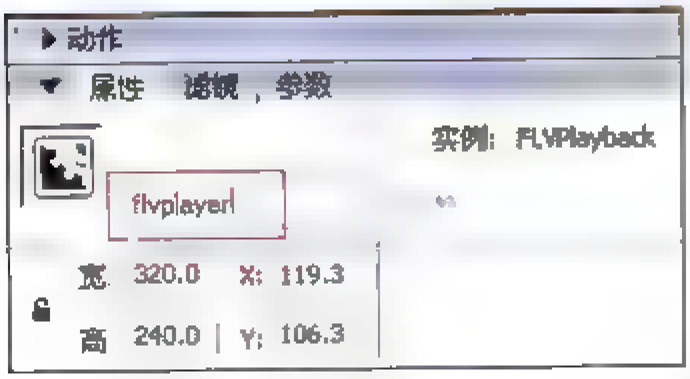
选中场景中的 "List" 组件，在 "动作" 面板中写入以下代码（如图12）

```
on(change)
[illegible]
data
        root.f vplayer.play(...
```

12

[illegible]

[illegible]面板中[illegible]实例名称" 命名为 "flvplayer"（如图13，这个名字是和刚才 "List" 组件上的代码所对应的），然后通过 "工[illegible]大小。



13

第四步：设计播放器界面元素

把小编形象图片一一拖到场景的合适位置（如图14），使得播放器界面更加美观。

14

作品展示中

——按下 "Ctrl+ Enter" 键……

西西：嗯，不错， 以后我拍的视频都可以用这种方式来 "管理" 啦！

闪兵小队长：不过有点儿遗憾的是，Flash8内置播放器组件仅支持后缀为 ".flv" 格式的视频（一种现在非常盛行的流媒体格式，在网络传输方面有相当的优越性，土豆网、优酷网等主流视频网站的视频均采用此类格式）。

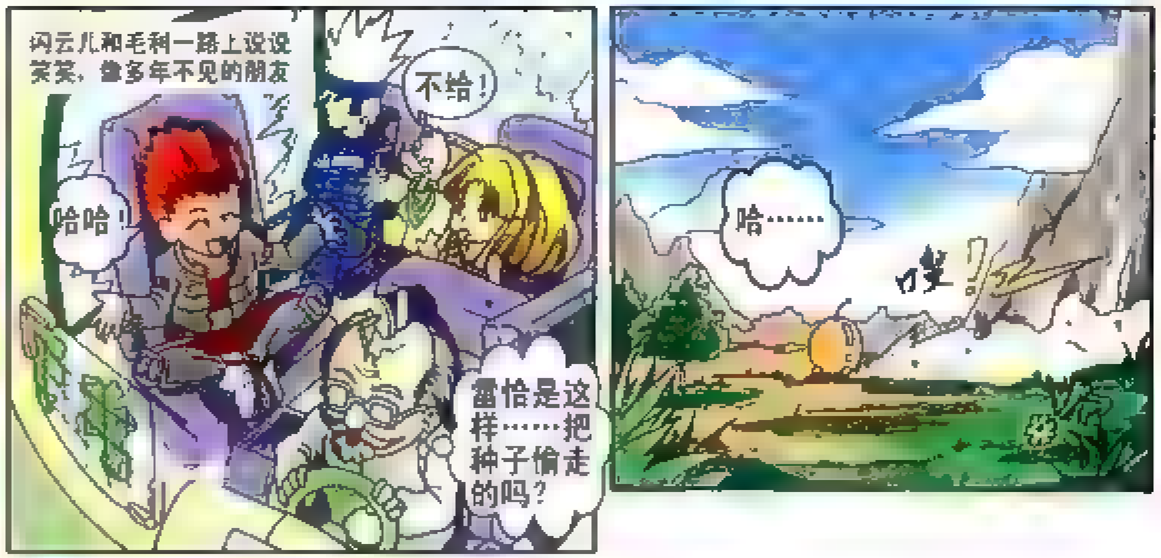
西西： 哦，那……

闪兵小队长：别急，有一款软件——Ultra Flash Video FLV Converter，可以把绝大多数格式视频转换为后缀名是 ".flv" 格式的视频。

种子行记

绘/鑫泰漫画 何玉生　　文/尤艳芳 徐鹤

上期说到，毛利和博士在去S村的途中，车遇险情，恰被闪云儿的保镖救下。当毛利得知闪云儿居住的村正是他们要去的S村时，兴奋不已，邀请闪云儿和他们同行。



现在大家都在车外休息，博士身边没带电脑，所以电脑一定在车里，我们分头找！
狡猾的阿木，把电脑藏哪儿了？
闪光
这是电脑显示器发出的光，难道电脑在木屋？
嘘！
!!
啊！
原来博士把电脑藏在戒指里，怪不得哥哥追踪不到！
是！
电脑
罗伯，赶快把这个消息告诉哥哥，他一定高兴死了！
第二天早上
电脑在阿木博士的戒指里……
想办法破坏电脑
阿木博士，您饿了吧，吃面条吧！
Oh, my God! 大小姐还会做饭？
去去去，博士年纪大了，尊老爱幼你不懂吗？

嘎，嘎嘎！
谢谢！
哇！
给！
对、对不起，我帮您擦擦。
没关系，我自己来！
看来他们很谨慎啊，想破坏他们的电脑不容易！
啊！
嗯？
小姐，别着急，慢慢来！
小姐！
蛇！有蛇！
救命啊！
小姐被咬伤了！
怎么了？
被蛇咬伤啦？

啊
小姐……
你被毒蛇咬了！
发生什么事了？我的腿好疼！
毒蛇？谢谢你救我！
被毒蛇“吻”了一下，感觉怎么样？
罗伯！
罗伯！
嗯……
该怎么办呀？
还疼吗？
好多了，谢谢！
没！罗伯，你出去吧，我和毛利有事要谈！
脸怎么这么红？
发烧了吧！
讨厌的家伙！
被毒蛇“吻”过，感觉有什么不一样？
闪云儿……
嗯？
被发现
你和罗伯昨晚去屋后干什么了？

（未完待续）

让我们一起来拯救世界

——《迷你忍者》要点提示攻略

●不再发展

一、剧情简介

邪恶的黑将军为了达到自己统治世界的野心，使用黑暗魔法将所有的小动物变成了被他控制的武士，然后开始各地征伐。忍者大师为了阻止黑将军的阴谋，派出了自己的得意弟子去抵抗黑将军。但是经验不足的弟子们陆续被黑将军所擒获，最终忍者大师只好派出自己的大弟子Hiro前去拯救被擒获的弟子。唯一的希望被寄托在Hiro身上，他承担着救出同门并率领他们击败黑将军的重任！

二、游戏操作

W、S、A、D键：方向键前、后、左、右

空格键：跳跃

Ctrl键：蹲下（在草丛中可以潜行）

Alt键：跑动（需要消耗能量）

Shift键：招架（正面防御物理攻击）

Caps Lock键：走动

F键：使用物品或忍术

E键：指向任务目标

Q键：必杀技（部分忍者可以通过长时间按键的方式来蓄力加强攻击）

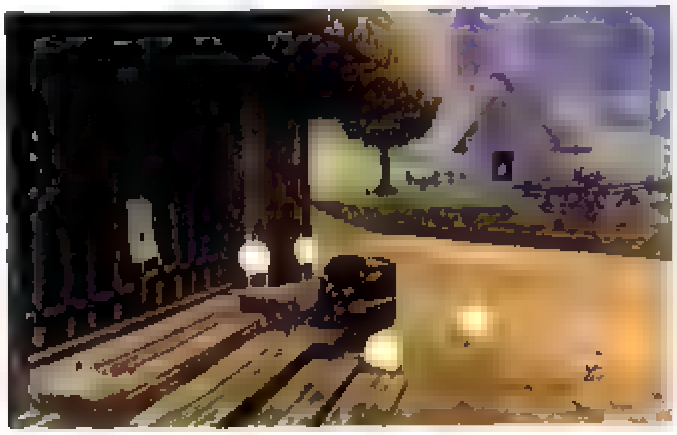
H键：帮助

左侧数字键1：在不同忍者间进行切换

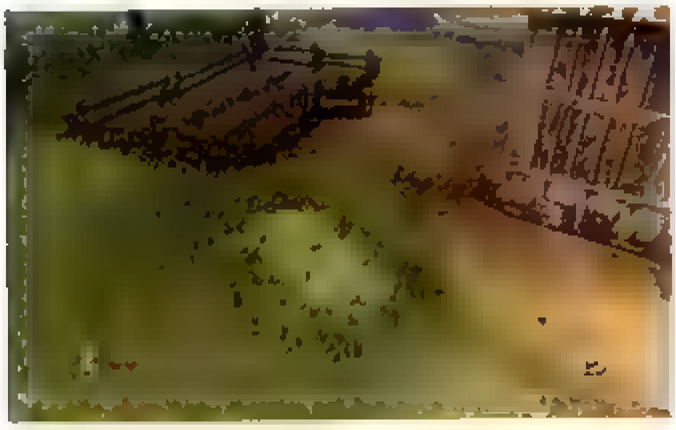
左侧数字键2：使用快捷栏

左侧数字键3：物品栏

左侧数字键4：戴上忍者斗笠（可以防御弓箭手的攻击，还可渡水和滑雪）



收集木箱里的金币



草丛中的果实可以恢复生命，

三、基本系统

游戏画面中左下角“忍”字周围的圆圈代表经验值，其右侧的红心则代表当前控制忍者的生命值，下方的蓝色槽显示的是忍者的能量值。右侧画面中央的圆圈如果出现红色，代表忍者可以使用一次必杀技，最右下方的小图标则代表忍者当前可以使用的忍术或道具。

在游戏中还有一些常用的系统设定需要说明：

1.头顶带有黄色感叹号的NPC会为你提供任务说明或相关情报。

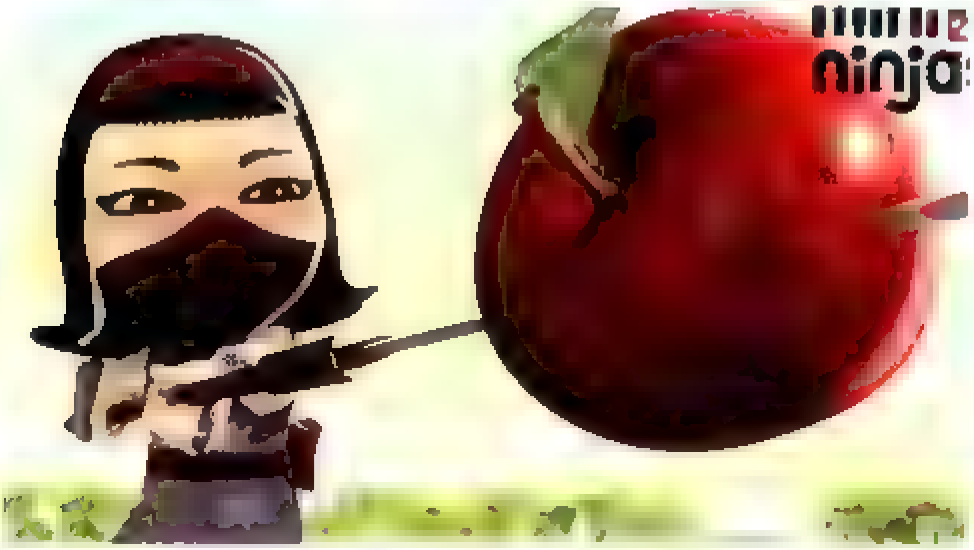
2.神龛处可以进行存档。

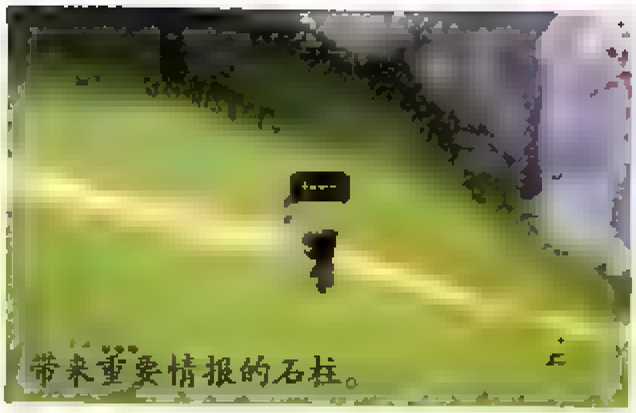
3.如果想要学习技能卷轴，需要先将指定地点供奉的花摘掉。

4.每个药水都有相应的配方，需要注意随时收集。

5.收集树上和草丛里的果实，用来补充生命。

6.可以采集的道具，移动到它们附近后会出现提示。




带来重要情报的石柱。

与敌人进行战斗

躲避敌人的攻击。

四、忍者介绍

游戏中可以使用六个忍者来完成不同情况下的战斗和冒险，笔者在这里根据他们的攻击方式分别进行命名和介绍。

1.刀忍（Hiro）

作为整个游戏的主角，Hiro的能力当然值得期待。除了可以使用所有的忍术外，他的必杀技实战效果也非常好，最高级后可以在一个回合内攻击六个目标，可以吸引敌人集中到一起后再发动必杀技进行攻击。

2.锤忍（Futo）

这个憨厚又贪吃的大胖子拥有最高的攻击力，只不过在蓄力的时候容易遭受攻击，所以要想使用好Futo，在使用必杀技的过程中一定要把握好时机，这样才能发挥他的最大作用。

3.狼忍（Tora）

充满了热血与激情的Tora拥有超高速的移动能力，同时攻击力也比较出色，利用他在一条直线上冲击的必杀技对付那些远程攻击的弓箭手再好不过了。只不过Tora的攻击范围有限，并且需要较好的方向控制才能展现其威力。

4.弓忍（Shun）

冷静的Shun适合远程攻击敌人，普通蓄力攻击也可以达到狙击的效果。必杀技带有火箭和爆炸效果，对于那些集中在一起的敌人会构成很大的威胁，不过火箭爆炸的时限比较短，所以不要攻击那些距离较远的敌人，以免出现还没命中敌人就发生爆炸的尴尬结果。

5.女枪忍（Kunoichi）

看似柔弱的Kunoichi实际上拥有很强的战斗力，必杀技蓄力以

动作游戏中经常需要的连续动作教学

快速奔跑

后，她会旋转长枪进行三百六十度的范围攻击。虽然说必杀技的攻击范围并不大，但在使用时可以一边移动一边蓄力，很好地弥补了这一缺陷。

6.女笛忍（Suzume）

神秘的Suzume可以使用笛声进行攻击，干扰敌人的思维。必杀技是让敌人伴随着美妙的笛声翩翩起舞，此时发动攻击可以达到一击必杀的效果（Boss除外）。但是Suzume的必杀技准备时间比较长，如果此时身边有敌人进行攻击，必杀技会被打断，所以应尽量在相对安全的区域使用必杀技。

五、忍术介绍

1 附身在小动物身上，如果是狼或是熊这样的猛兽还可以控制其发动攻击，并且可以看到草药附近的紫色光芒。15级以后可以附身在敌方武士的身上。

2 放出一只蝴蝶寻找周围的隐秘地点。

3.发射火球攻击敌人。

4.利用龙卷风将敌人吹上天空。

5 变成草丛达到隐匿行踪的目的。

6 召唤天上的落泪进行范围攻击。

7.利用太阳光对鬼怪进行攻击。

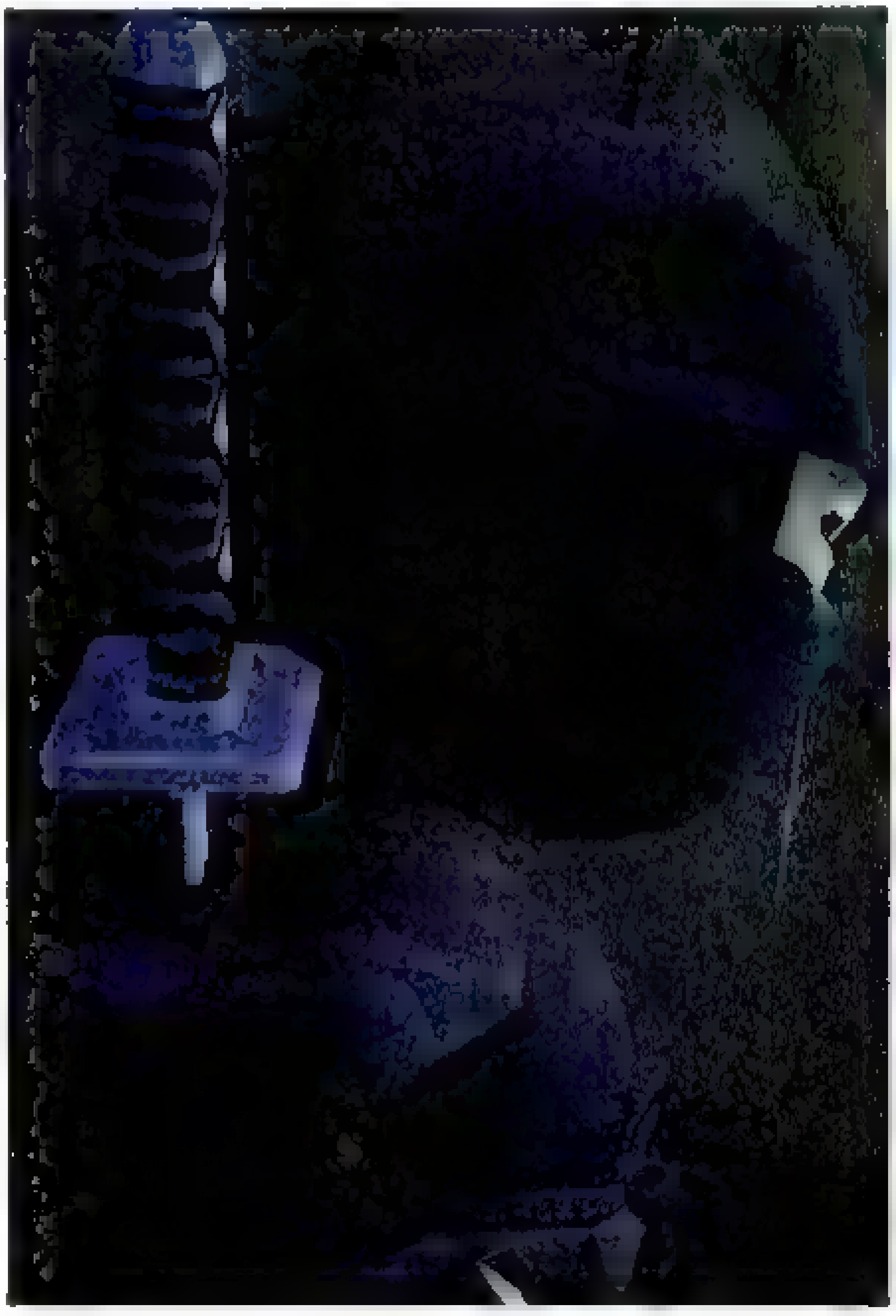
8 发射一个气功弹将敌人击飞，同时有一定几率使敌人眩晕。

9 造成一面强劲的“风墙”保护自己，使敌人的弓箭无法伤害到自己。

10 利用冰雨攻击敌人，还会附带冰冻的效果使敌人无法移动。

11 减慢时间。

12.召唤大范围的流星陨石雨攻击敌人，游戏中最强的群体伤害技能。



六、药水与道具

在《迷你忍者》中得到配方后可以炼制很多种药水，这些药水和其他的道具会纵贯整个游戏的始终，会给你带来很大的帮助。

1 生命值恢复药水

2.能量恢复药水

3 全恢复药水（恢复数值较少）

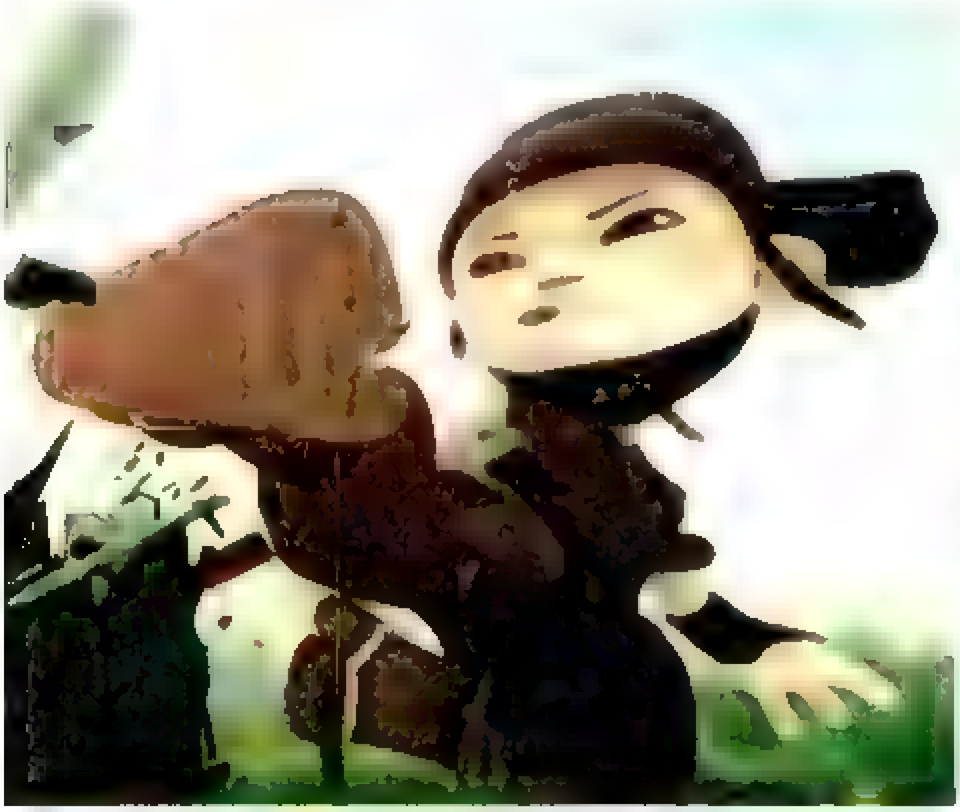
4.无敌药水（短时间）

5 无限能量药水（短时间）

6 钓鱼竿

7.鱼形变身药水（可以在水中使用）

8飞镖（远距离攻击，附带击晕效果）



9.放屁药水（使目标进入放屁状态……）

10 胡椒炸弹（让目标不停地打喷嚏）

11.烟雾弹（使用后会获得隐身效果）

12 弓箭保护药水（可以防御弓箭带来的伤害）

13 爆弹（投掷后落地会发生爆炸）

14.地上钉（敌人踩到后会原地乱跳）

15.时间炸弹（减缓时间以便更好地安排战术）

16.攻击加强药水（可以短时间内提升攻击力）

17 武器加强药水（短时间内用武器攻击敌人时，敌人无法格挡攻击）

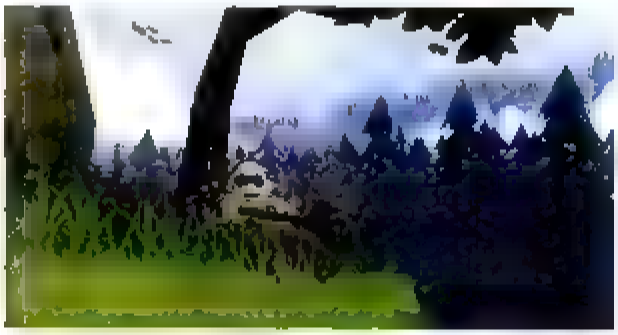
七、实战指南

游戏中的普通敌人有以下几种类型，下面就来分析一下不同敌人的特点以及遇到他们时的应对之策。

1.普通武士

整个游戏中出现最多的敌人，相对来说也最容易对付。他们攻击力不高，可以把他们看作是经验值的来源。后期会出现一些颜色不同的武士，他们的能力会略微加强，除了攻防以外最大的变化就是生命值变得更多了，不过对付他们仍然是件轻而易举的事儿。

收集要素的提示



找到新的忍者加入队伍

2.弓箭手

和普通武士一样也是游戏中主要的“杂兵”，后期会增加发射火箭的能力，和弓忍的特点一样有威力较强的爆炸效果，一定要提前做好躲避和防御。用同样的攻击方法还击他们会有很好的效果，因而弓忍在面对弓箭手时会发挥很大的作用！

3.高级武士

可以看作是普通武士的高级版本，除了皮糙肉厚以外，他们会经常乱跑……

4.长枪武士

虽说这些敌人的移动速度比较慢，但因为其集中行动再加上攻击力较高的关系，他们是短兵器类攻击方式的克星。注意一旦被他们集中攻击会相当危险，最好在保持距离的情况下，利用远程攻击或使用道具来对付他们。

5.精英武士

这些大块头行动速度缓慢，但其攻击力却非常恐怖，并且他们还具有抵御必杀技、忍术和道具攻击的特性。要想解决他

只能依靠锤忍的蓄力攻击，所以一定要多多练习锤忍的战斗技巧！

6.音波武士

出场的次数不是很多，但会给你带来不小的麻烦。他所发出的音波可以限制忍者的动作，还可以将地图上的小动物变成敌方的武士。由于该怪物有魔法能量护罩的保护，普通的攻击对其不会产生实际效果，只有攻击他发射的音波，使其弹回攻击到怪物身上破坏魔法能量护罩的保护，再使用物理攻击才会对其造成伤害。当然直接使用忍术也可以对该怪物造成伤害。

7.斗笠武士

这些戴着“帽子”的家伙都非常难缠，不仅移动速度快，而且攻防能力也相当强，稍有不慎就会给你造成很大的伤害，从而陷入连续被动的局面。想要解决他的最好办法是先进行防御，然后等待他攻击之后使用破坏防御的招式使其无法游走，接着利用短暂的时机发动猛攻。反复这样的攻击至少五次以上才有机会将其消灭，因而还是控制好自己的情绪和耐心吧！

8.幽灵

只在一些特定场景出现，移动速度非常缓慢，但攻击力却很高。只有使用忍术中的“阳光”才能对其造成伤害，

了解了这一点后对付他就不会有大问题了。

八、Boss对抗

1.第四关Boss

作为游戏里第一个出场的Boss，主要目的是让玩家熟悉Boss战的一些特点，难度并不高。该Boss的特点是上身看上去很大，而下半身则非常薄弱。Boss手持一把大得夸张的大刀，会使用挥砍和捶地两种模式进行攻击。不要和他正面对抗，一旦Boss使用捶地发出震荡波，玩家可以跳跃躲避，其他时候躲在角落里，等待Boss傻乎乎地把大刀砍进柱子里，然后玩家再控制自己的忍者跳到刀刃上，根据系统的提示完成攻击。每攻击一个回合，Boss会掉落到下一层建筑物里，此时周围还会有普通武士出现。不要理会那些杂兵，专心等待Boss再次露出破绽后，重复之前的动作进行攻击。最终反复三个回合后便可以搞定这个Boss。

2.第九关Boss

这是一个非常烦人的Boss，他的攻击手段是放屁……具体的攻击招式包括了“追击放屁”、“旋转放屁”和类似蓄力的“憋屁”！当Boss使用“旋转放屁”和“憋屁”的时候不要理会他，躲到角落里看热闹。在Boss放屁后拿着扇子一边扇风一边追你的时候，巧妙地从他的胯下钻过去，Boss回身后，会闻到自己的屁……之后再根据系统的提示完成攻击，同样需要连续三次成功的攻击，才可解决掉该Boss。

特殊状态下的移动

查看不同忍者特有的能力

3.第十三关Boss

这个Boss会使用近乎全场景的范围攻击，但攻击力并不高，只需要到达场景内的指定位置（红色柱子旁边），按照系统提示进行攻击，同样三回合就可以搞定他。需要注意的是尽管战斗的难度不高，但在Boss战的场景里地形非常复杂，还有很多的杂兵会干扰你，所以在整个战斗过程中应该步步为营，不要因为冒进而造成不必要的损失。

4.第十六关Boss

和这个会飞行的Boss战斗同样没有什么难度，他攻击几次后会落在屋顶上发呆，这时从背后偷袭他并按照系

统提示非常轻松地完成攻击。成功地连续攻击两次后，Boss会飞到屋顶上，这时需要你控制忍者向上移动，根据系统提示完成最后的致命一击。

5 最终Boss

作为最终Boss登场当然需要有很华丽的场面和众多小弟簇拥，该Boss不仅有很多飞舞的魔法球保护自己（阻挡普通的物理攻击），同时还会用音波不断地发声变出杂兵，或限制主角的移动。作为最后一场战斗，没有必要再去节省任何的资源，尽情地消耗道具使用威力强大的忍术，给Boss致命一击吧！通常来说“流星陨石雨”和“冰冻”两种范围的忍术攻击，会给Boss带来极大的威胁，利用它们不仅能造成客观的伤害，还会限制Boss的移动。Boss在受到一定程度的攻击后，会飞到天上进行“冰雨”和“雷击”两种范围攻击，这时最好避其锋芒。除了和Boss对战外，场景中的那些杂兵也会给你带来不少麻烦，所以更多的消耗品是你获胜的关键！

九、关卡要点

第一关（雕像6个）

遇到三岔路后，走中间的那条路可以找到买药剂配方的NPC，过独木桥后可以找到忍术卷轴。

第二关（雕像8个）

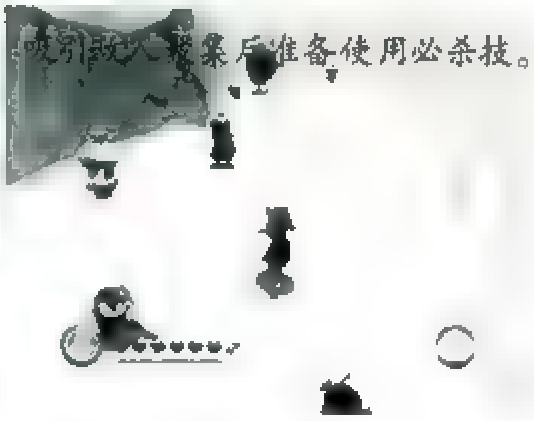
第一个记录点附近森林的小路里，可以找到忍术卷轴。

恐怖的最终Boss。

先用必杀技清理Boss周围的小兵。

找到学习忍术的道具"花"。

远距离狙击敌人。


吸引敌人聚集后准备使用必杀技。

岔路上到处乱跑的乌鸦人可以触发寻找草药的支线任务。

乌鸦人旁边山坡上有卖草药配方的老乌鸦。

顺流而下后在右侧的岸上可以找到忍术卷轴。

第三关（雕像8个）

主要注意操作控制。

第四关（无雕像）

Boss战。

第五关（雕像6个）

下山后路边的乌鸦人出售药剂配方。

过桥后左边的小路里有忍术卷轴。

过桥后的一片区域里可以钓鱼。

孤岛右侧有一个隐蔽的地点，可以找到忍术卷轴。

第六关（雕像3个）

乌鸦人右侧的山坡上有卖药剂配方的老乌鸦。

第七关（雕像5个）

大门左侧通道尽头的石洞里可以找到忍术卷轴。

第八关（雕像8个）

过关的具体方式可以选择，总体难度不高。

第九关（无雕像）

Boss战。

第十关（雕像8个）

通过独木桥后，可以找到忍术卷轴。

通过敌人的据点后，在河对岸可以找到忍术卷轴。

在有石阶的岔路上可以找到卖药剂配方的老乌鸦。

第十一关（雕像3个）

可以利用大鱼竿钓鱼。

第十二关（雕像6个）

遇到新敌人（斗笠武士），战斗难度提升。

第十三关（无雕像）

Boss战。

第十四关（雕像8个）

下山后可以找到乌鸦人接支线任务。

在敌人据点可以找到忍术学习必须用的花，附近（向上爬）可以找到忍术卷轴。

大桥旁边有药剂配方出售。

在雪山山洞里消灭幽灵后可以找到忍术卷轴。

第十五关（雕像7个）

根据游戏提示前进，小心弓箭手。

第十六关（无雕像）

Boss战。

第十七关（雕像2个）

逃跑的时候注意使用加速……

第十八关（雕像6个）

据点后面直走可以找到忍术卷轴（花在祭坛对面可以找到）。

左侧的岔路可以找到卖药剂配方的NPC。

第十九关（雕像3个）

战斗难度较高。

第二十关（雕像5个）

敌人数量较多。

第二十一关（雕像8个）

地形较为复杂。

第二十二关（无雕像）

Boss战。

相信在这篇攻略的帮助下淀粉们会顺利地通关《迷你忍者》。在游戏过程中还有很多要素等待淀粉们挖掘，而限于篇幅的关系笔者无法在这里为大家详细地介绍。总体来说《迷你忍者》是一款非常不错的游戏，建议淀粉们不妨在学习之余轻松一下——这款游戏的汉化版据说也将在近期推出，这样在语言上就不会有障碍了！

侠客总评·嘿嘿，据说小编们和淀粉们N久没见到我啦，传言说我闭关修炼呢！事实呢，也正是如此，闭关修炼是为了给淀粉们带来更实用、更华丽的技巧，让淀粉们对自己的爱机更加地操纵自如、了如指掌。哈哈，今天嘛，是我修炼的日子太久了，出来活动活动，要不胳膊腿的运动功能都该退化啦！嘿嘿，这不女巫迪迪早算好了我今天会出现，立马把我拉到“超级游戏”和大家见个面（女巫迪迪：——！早知道你这么啰嗦，就不拉你过来了）。既来之则安之，说到运动呢，我最喜欢的是篮球和足球，正好就为淀粉们介绍一款我喜爱的竞技体育类游戏吧——《冠军足球经理2010》。

《冠军足球经理2010》是足球经理系列中首款以两个赛季为背景的新作，本作开发历时两年之久，是一款经过精心设计和开发制作的竞技体育类游戏。

本作采用了更加先进的3D引擎系统，并且绝大多数的球员都有自己的动画展示，通过动画展示可以一览明星球员的风采，有兴趣的玩家可以对比其和现实中的相似程度。在游戏设定中，“Set-piece”制造器可以让玩家创造属于自己的任意球和角球路线，“练习赛模式”能帮助玩家选择他们最喜欢的球队以及训练新的球员。《冠军足球经理2010》可以说它是竞技体育类游戏，玩家可以带领自己的球队在球场上秀出自己的球技，争夺冠军；也可以说它是山寨版的模拟经营类游戏，游戏中玩家要善于训练自己的球队、球员，要对自己球员进行有针对性的特训，才能让他们在球场上发挥得游刃有余。

刚刚出关发现最近有很多的游戏大作刚刚“出炉”，可惜自己还要继续修炼，否则……（以下部分已经被女巫迪迪省略！）

侠客本月推荐游戏《冠军足球经理2010》

档案卡

游戏名称：《冠军足球经理2010》

游戏类型：竞技体育类

语言：英文版

发售状况：2009年9月11日发售

制作公司：Beautiful Game Studios

基本电脑配置

CPU：Intel 3GHz P4 or dual core Intel/AMD equivalent

内存：1GB以上

硬盘：3GB以上

显示卡：兼容DirectX 9.0c，128MB Nvidia FX5600 or ATI Radeon 9800 以上

鱼小朵本月推荐游戏《空之轨迹×魔唤精灵4》

档案卡

游戏名称：《空之轨迹×魔唤精灵4》

游戏类型：策略角色扮演类

语言：中文版

发售状况：2009年10月10日发售

制作公司：Falcom

基本电脑配置

CPU：Pentium 4以上处理器

内存：521MB以上

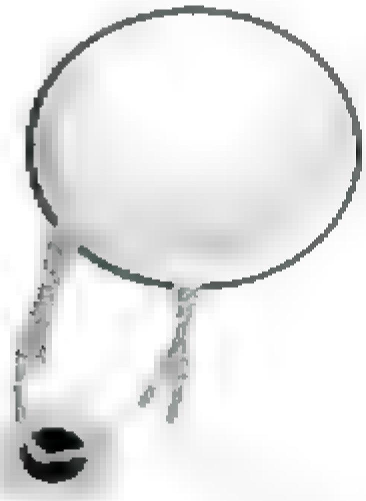
硬盘：2GB以上

显示卡：64MB独立显卡即可

鱼小朵总评：哈喽，淀粉们对“空之轨迹”系列游戏还有印象吗？是的，女巫迪迪可是在“游间道”里没少介绍这款她中意的游戏哦！嘿嘿，但《空之轨迹×魔唤精灵4》又是什么呢？从名字上不难看出它是两款游戏的结合体——《空之轨迹》+《魔唤精灵》。这款游戏结合了“空之轨迹”的人物和“魔唤精灵”的游戏方式，属于“策略RPG类”游戏。经常玩PSP的玩家对它再熟悉不过了。这款作品正是北京娱乐通有限公司从PSP平台移植到PC平台的，当然在此提醒大家，游戏剧情没有任何变化，如果在PSP平台上已经通过了好几位人物的玩家，除非你想再温习一遍这款游戏，否则没有必要在这款游戏上耗费时间。

本作延续了Falcom的优良传统，上手操作容易，并保有独树一帜的动人配乐和精致的美术效果。游戏中玩家需要掌握精灵之间的相克关系和精灵各自不同的技能，以及地势类型、移动方式、日夜变化等因素，才能战胜喜欢钻空子、聪明的AI。

“空之轨迹”的所有成员，在游戏中都有独自完整的剧情，游戏有多达30段的冒险历程，玩家可以尽情享受剧情带来的乐趣。如果玩家不喜欢和狡猾的AI较量，也可以通过连线对战方式和同学、朋友进行决斗。作为硬派战棋游戏的代表，我相信这款游戏决不会让大家失望。



女巫迪迪本月推荐游戏《王权2：幻想王国》

档案卡

游戏名称：《王权2：幻想王国》

游戏类型：模拟经营类

语言：英文版

发售状况：2009年9月26日发售

制作公司：Ino-Co、1C

基本电脑配置

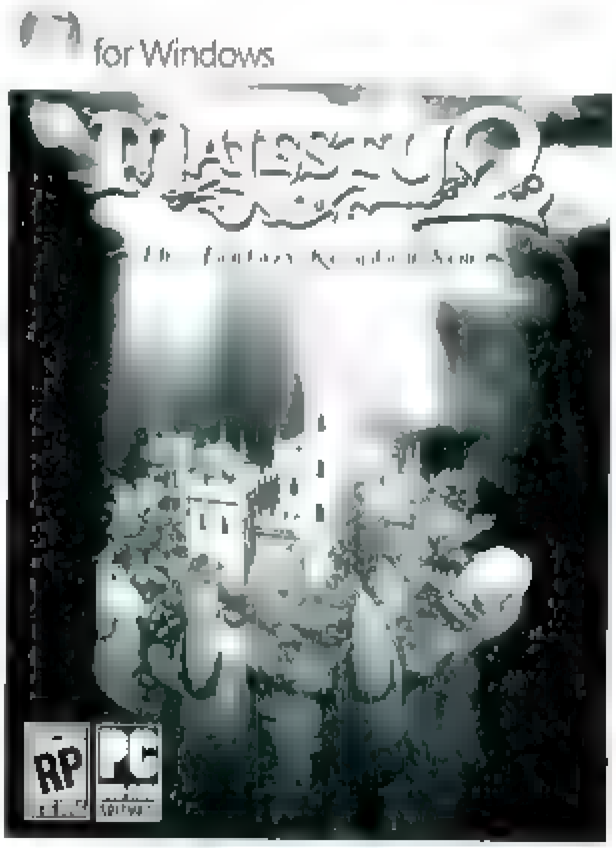
CPU：Intel Dual Core 3GHz

内存：1MB以上

硬盘：4GB以上

显示卡：GeForce 6800系列显卡，256 MB显存

女巫迪迪总评：－－！侠客虽说是我拉你来的，但是你也不能学唐僧那样喋喋不休啊。版面有限，你后面的那些话我就给你省略啦，等你下次出关的时候再说吧，嘿嘿！由于被侠客占了太多的版面，我就不絮叨直接进入正题啦！



《王权2：幻想国度》是一款幻想题材类的策略游戏，本作的第一代要追溯到2000年2月，当时游戏上市时，由于游戏可玩性极高受到了很好的评价。就在大家期盼下一部作品早日开发制作完成时，但因为种种原因，“王权2”时隔九年才与大家见面。

游戏中玩家可以为城市建造公共设备，可以向市民收取税金，整个城市的建设和繁荣发展都由自己来掌控，使其逐步发展壮大。当然建造城市的同时，不要忘记建造保卫城市的士兵。游戏中有很多兵种，也可以说是很多职业，每种职业都有自己的技能和战术运用，玩家可以根据战术的需要，合理搭配和使用兵种进行战斗。由于版面关系，详细内容就不说了，淀粉们可以在游戏中感受一下这款游戏的乐趣。

游戏建造过程，本人感觉和“英雄无敌”系列有一点点相似，但这款游戏更为复杂，相信喜欢玩“英雄无敌”系列的淀粉，也一定会喜欢这款游戏的。

酋长地址：青岛市四方区郑州路8号6号楼2单元502室
邮政编码 266045
酋长信箱：qzsos@sndn.com.cn qdqiuzhang@163.com

酋长SOS

神秘的圣诞节礼物，与即将到来的寒假让这个月变得让人更加期待。的确又到了12月，这个时间对同学们来说意味着不平凡的一年就要过去，寒假即将到来，到那时大家便可以抛开一切烦恼尽情地玩耍了。因此对于即将到来的12月份，仍然让我们沉下心来，把它快乐地翻过去吧！

《辉煌纪元：罗马》的相关问题

听说了N久名字的传说中的酋长大人您好，小弟最近在玩《辉煌纪元：罗马》这款游戏，游戏中为什么总会出现建筑物失火的情况？这让小弟感到十分郁闷，为什么会这样呢？麻烦酋长大人帮小弟解答一下（阳光果冻）

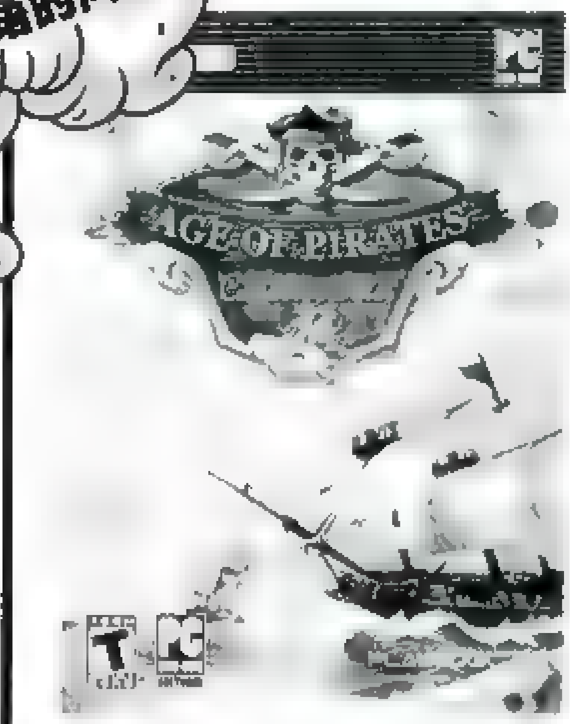
造成失火的几种情况：1.城市里有大量的工人没有工作；2.城市中居民的各种需求得不到满足，比如平民要食物，骑士要食物和娱乐，贵族要食物、娱乐、宗教等；3.缺乏建筑维护材料；4.有大量的房屋没人住，年久失修。要想解决这些问题，首先要保证居民住宅范围内，有一处可以工作的地方。然后保证居民的住宅范围内，有提供食物的店铺，比如烘烤店、肉类作坊等（当然这些店铺要处于工作状态）。还要随时留意房屋维护需要的砖和木头（高级建筑需要花岗岩和大理石），必须有库存。最后一点是如果房屋没有人住而破损，记得及时修补。

《电影大亨》自创剧本无法拍摄的问题

酋长老大您好，我想问一下关于《电影大亨》的问题，为什么游戏中我设置的自创剧本无法正常拍摄呀？（大嘴巴嘟嘟）

关于这个问题：首先，没有名称的剧本是无法拍的，一定要注意给剧本起一个名字，当然名字好听为最佳。其次，临时演员的数量越少越好，建议不超过10个，由于系统存在Bug，当临时演员超过10名会出现一些问题。最后，建议影片的长度不要太长，镜头幕数也不要太多，不然当你编了很长的剧本最后却发现无法拍摄，相信这种郁闷的事情一定会让你抓狂的。

《海盗时代2：弃船之城》猜谜语的问题



首长大人您好，小弟最近在《海盗时代2：弃船之城》中，遇到一个小小的难题，游戏中我经常会在大街上碰到有人过来跟我玩“你玩猜谜语”的游戏，还神神秘秘地跟我说会提供一条很重要的情报，不过要看一下我的人品，之后会说一段话，让我输入一个单词，可我真的不知道应该输入什么单词呀，很是着急，首长大人帮帮小弟吧！（人海孤鸿）

呵呵，不要着急，解决这个问题很简单，在“X:\Age of Pirates 2 City of Abandoned Ships\Program\Text\characters\”目录下有一个“LSC_Q2Utilite.h”文件，将这个文件用写字板打开，然后使用其中的搜索功能，将刚才对方问你的话输入其中，你会找到相应的谜面，而谜底就在谜面的下一行。比如：“Sometimes a sail has this horizontal line of lacing through it, that's used to reduce its area。 What do you call that?”“Reef。”这里Reef就是谜底，大小写都没有关系。

《英雄传说：空之轨迹SC》激活问题

首长大人，小弟想询问一下重装系统后，《英雄传说：空之轨迹SC》这款游戏，应该如何重新自助激活？（魔女妖姬）

首先，备份第一次在线激活游戏后生成的“activate_code.txt”文件，在“activate_code.txt”文件中含有游戏的序列号和激活码。手动激活的玩家可以在网站的首页输入激活时的论坛ID，查询手动激活号。重新安装系统后，再次安装游戏，采用手动激活的方式，输入序列号和“activate_code.txt”文件中记录的激活号，就可以再次激活游戏。如果还有问题，看一下安装路径是否有名为“Data_DFE”的文件夹，如果有此文件夹，将其删除后再次按上述的步骤进行激活。如果是第一次激活成功进入游戏，第二次又进入不了了，还可以按照上述方式，先删除“Data_DFE”文件夹，然后用“activate_code.txt”文件记录的激活号，再次手动激活游戏就可以了。

Q：小博士，我电脑重新安装操作系统后，发现控制面板的“系统属性”中没有“系统还原”项，这是为什么？我使用的是Windows XP系统。（夏雨）

A：系统还原需要系统“System Restore Servce”服务的支持，估计你的新系统的这个服务被禁止掉了。打开［控制面板］→［管理工具］→［服务］，将“System Restore Service”的服务状态设为“已启动”即可。

Q：小博士，为什么播放MP3会出现跳过、死机的现象？（秋虫）

A：因为某些MP3文件和MP3机支持的范围不同，所以容易出现跳过、死机的现象。产生的原因有：采样率不对，一般是44.1KHz，有时是48KHz的也不能用；压缩率，如果MP3机不支持该MP3的压缩率（太高或太低）；VBR不支持；还有一个容易出现的问题，就是一些文件默认的是压缩成MP2格式的，但显示的是MP3格式，这样大部分MP3机都不支持。

Q：小博士，我以前启动浏览器等软件时，都要先显示“连接到”对话框，点击连接后，才开始进行拨号连接。而最近启动浏览器时，不再有“连接到”对话框，而直接进行连接，请问如何设置才能恢复以前的提示？我是Windows XP用户。（小小风）

A：这是因为启用了“自动拨号”功能所致，自动拨号功能可以在有拨号连接请求时自动拨打默认连接，只要把它禁止就可以了。具体步骤如下：

在系统桌面上用鼠标依次选择［开始］→［控制面板］，双击［网络和Internet连接］项。

进入“网络连接”窗口，单击［高级］→［拨号首选项］。

在弹出的对话框中单击［自动拨号］，然后选择“在自动拨号前总是询问我”复选框。

这样就可以恢复到以前的“连接到”提示了。如果选择“当我登录时禁用自动拨号功能”复选框，则可以完全禁止自动拨号功能。

Q：念青老师，我的电脑系统是Windows XP，在文件夹选项里不能设置“显示所有文件和文件夹”，这样隐藏文件根本显示不出来，应该怎么办呢？（南南）

A：单击［开始］→［运行］，输入“regedit”，回车后打开“注册表编辑器”，依次选择［HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced\Folder\Hidden\SHOWAL］，将右侧的双字节项“CheckedValue”的值改为1即可。

地址：青岛市澄海路4号4号楼甲单元202室
邮编：266071

Q：小博士，你好！怎样给Excel文件设置或删除密码呢？请小博士详细告之！谢谢！（青岛）

A：打开要加密的Excel文件，单击［文件］→［另存为］，在弹出对话框的右上角找到“工具”下拉条，点击“常规选项”，你的密码就可以随心变了。

Q：我的电脑在局域网中通过“网上邻居”可以查看局域网中其他用户的在线情况，可不可以不让别的用户知道我的在线情况呢？（优雅）

A：要想在“网上邻居”中隐藏起来，可以通过编辑注册表来实现，单击［开始］→［运行］，输入“regedit”，回车后打开“注册表编辑器”，依次打开［HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\lanmanserver\parameters］，编辑或新建一个名为“Hidden”的DWORD值，将键值设置为1即可。如果想取消隐藏，可将键值设置为0。另外，在［开始/运行］中执行指令：“net config server /hidden:yes”，也可以让别的用户无法在网络邻居中看到你，把yes改为no就可以取消隐藏。

Q：小博士，我在使用IE浏览网页时，需要将页面打印出来，但是打印出来的却是一张白纸，请问怎么解决？（奇牙）

A：在浏览器中点击［查看］→［编码］，将［自动选择］前面的对钩去掉就可以。另外，如果你打印的时候遇到HTML文件格式丢失的情况，那是因为你禁用了“样式表”，解决的办法：打开注册表编辑器，依次选择［HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet\Explrer\Main］，找到“UseStyleSheets”键值并删除，保存后重新启动电脑可以了。

Q：我的电脑的机箱上不知怎么回事竟然带电，有时碰到机箱会有被电击的感觉，这是为什么？（小易）

A：出现这样的情况是因为电源插座的地线没有正确接地，这是很危险的，必须对插座进行检查，正确对接后就能消除机箱带电的现象。另外如果你身上带有静电，也会出现放电现象，用水洗洗手可以清除身上的静电。

Q：念青老师，我在使用Word编辑文档时按空格键会删除后面的文字，应该如何处理呢？

A：这是因为Word处于“改写”状态，双击文档状态栏上的“改写”，即可关闭此功能。也可以按一下“Insert”键，把“改写”状态改成“插入”状态。

时光飞逝，不平凡的2009年即将踏上时间列车离我们远去。每到12月份，都是嘟嘟姐姐最惆怅的时候，除了不舍之外，最难过的莫过于姐姐又大了一岁，离30岁的行列越来越近了……

还好，我有很多喜欢我的淀粉，让我躲在孩子的世界里，过着萎靡的生活。年龄大，心却年轻。嘟嘟擦干眼泪，为大家献上2009年最后一季"发现之星"的名单：

贾培武　王冀　王霞

获奖的淀粉们记得用投稿的信箱告诉嘟嘟你想要的奖品哦！

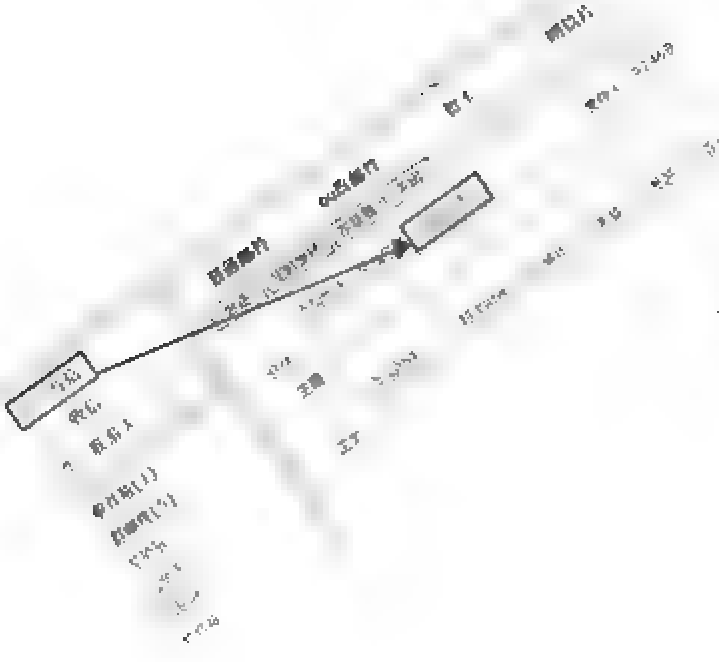
QQ邮件多人一对一发送的秘招

● 绿色

提问：利用QQ邮箱同时给多个好友发送邮件，好友们收到邮件后，打开你发的邮件时会看到你同时还给别人也发送了这封邮件。如何才能去掉这一烙印呢？

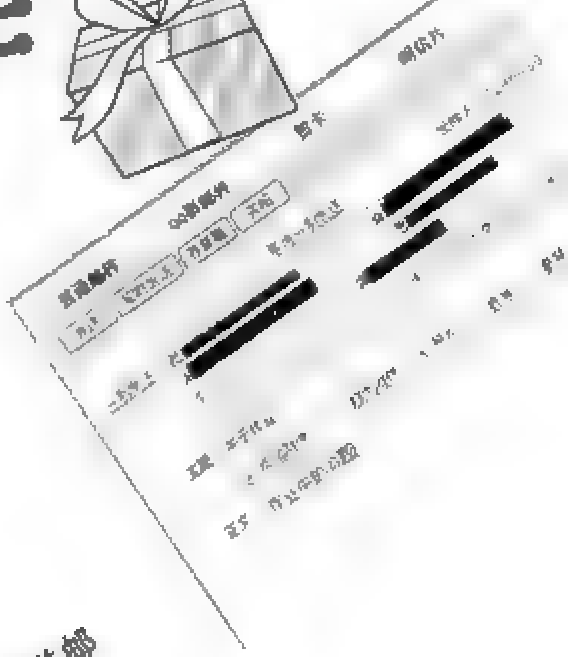
回答：一封一封地给好友发送邮件，不但麻烦而且很费时间。嘿嘿，我们只要使用QQ邮箱的"分别发送"功能，就能轻松实现多个人一对一发送邮件，每个人将收到单独发给自己的邮件。

第一步：进入QQ邮箱，单击［写信］→［分别发送］（如图1）。



1

第二步：在收件人地址栏中添加多个收件人的地址，然后输入主题和正文内容，单击［发送］即可实现多个人一对一发送邮件。好友看到的邮件收件人只有自己的用户名，而不会看到其他人的用户名（如图2）。



2

新颖度：

实用度：

"宝哥"点评：多摸索，多研究，轻轻松松就能解决棘手的问题。耶

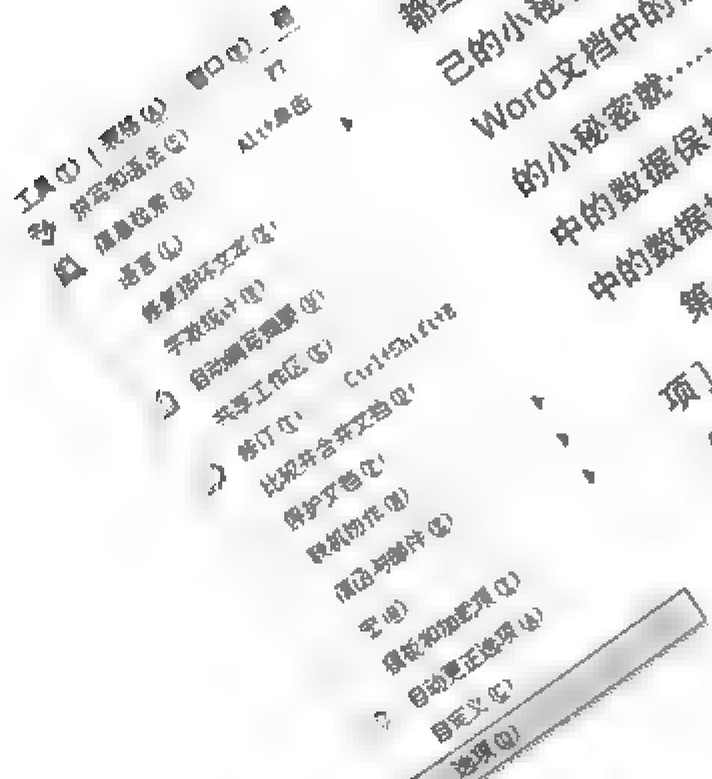
小秘密呼呼睡大觉
——利用Word文档保护隐私

● 山东省威海市实验中学 陈一鑫

Word文档是我们非常熟悉的工具之一，大家都经常在Word文档中输入数据、记录信息、写下自己的小秘密，有的同学甚至会在里面写日记。然而Word文档中的信息很容易被别人查看，那么我们的小秘密就……有没有什么方法可以把Word文档中的数据保护起来呢？方法嘛，就是为Word文档中的数据加把保护锁（以Word2003为例）：

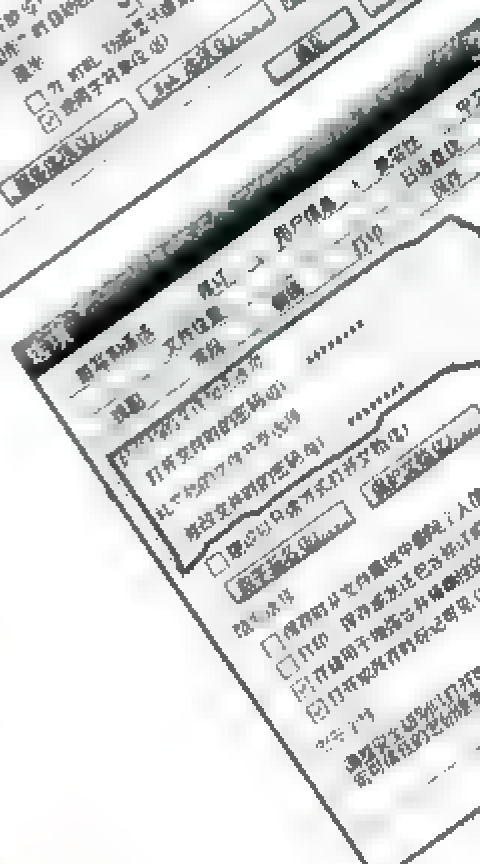
第一步：单击Word文档上方的［工具］→［选项］（如图1），在弹出的对话框中选择［安全性］（如图2）。

第二步：在打开的“选项”对话框中的“打开



1

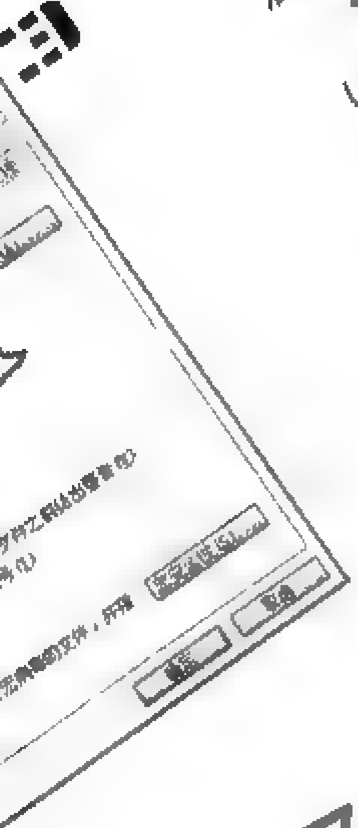
2



文件时的密码（打开权密码）"和"修改文件时的密码（修改权密码）"输入框中输入你要设定的密码，然后单击[确定]（如图3）。

第三步：再次输入两个密码（如图4），确认完毕后，密码设置就大功告成了！

重新打开被保护的文件，看！密码已经生效了（如图5）。



新颖度：

实用度：

"宝哥"点评：有了这个简单的操作方法，让我们的小猪猪安心地"睡"在温柔的童子中呼呼地睡大觉，再也不怕别人偷窥了！

实现自动化大作战

——可设多个主页的IE浏览器

• 山东省邹平县台子中学 张学港

大家都喜欢将自己经常访问的网站设为主页，启动浏览器时就能自动进入相应的网站，既方便又快捷。可IE6及以前的版本只能设置一个主页，真是"小气"！如今，IE7的出现，让设置多个主页变得如此简单，让我们一起来看看吧！

第一步：启动IE浏览器，单击菜单栏中的［工具］→［Internet选项］，打开"Internet选项"窗口。

第二步：单击［常规］，在"主页"栏中输入自己想设为主页的网址（如，http://www.54df.com）回车后，接着输入下一个网址（如，sports.sina.com.cn，如图1）。

图1

第三步：单击图1"选项卡"中的［设置］，在弹出的"选项卡浏览设置"窗口中将"打开Internet Explorer时只加载一个主页"复选框里的对钩去掉并单击［确定］（如图2）。

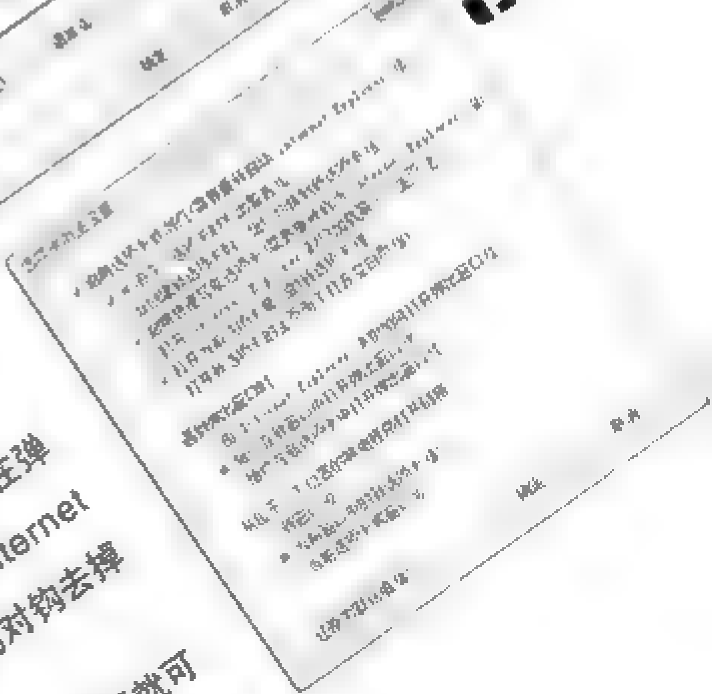
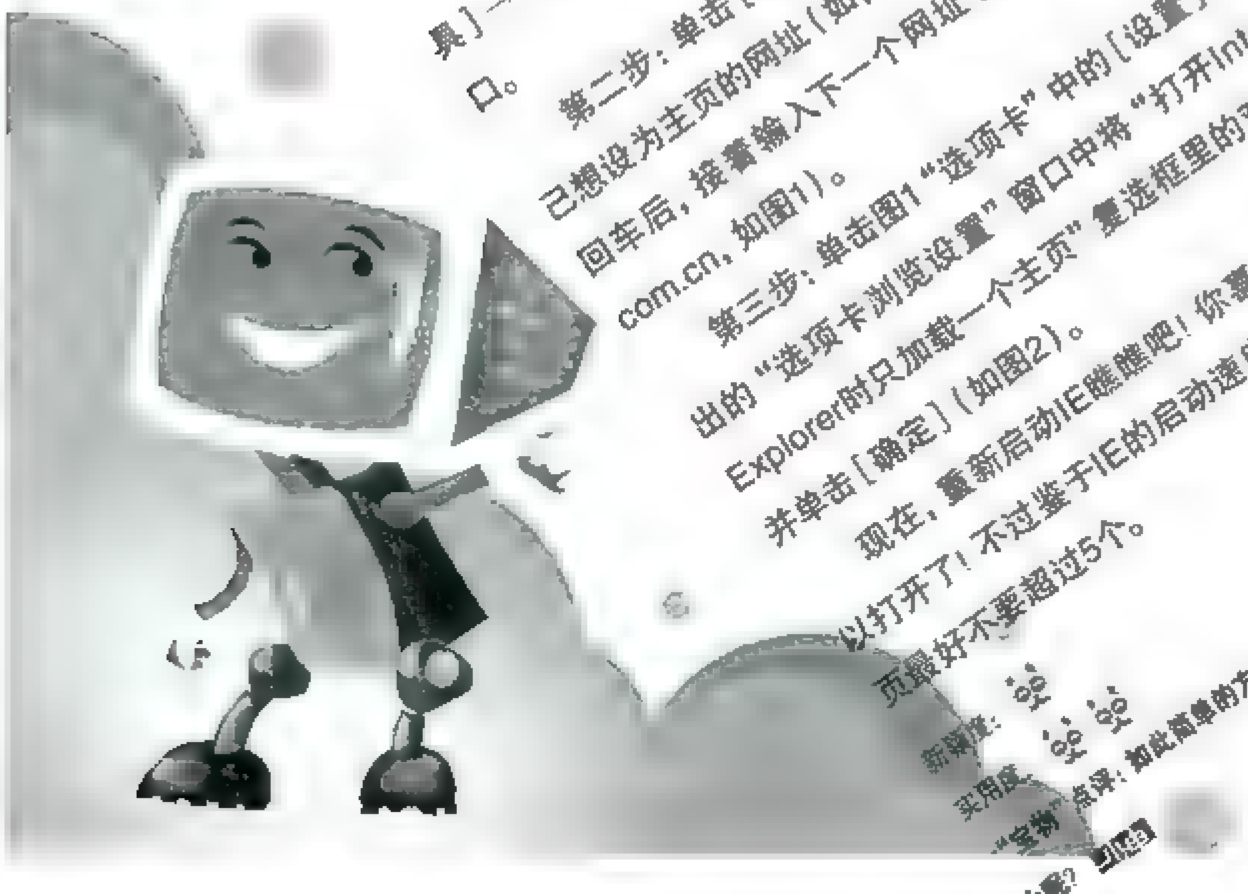


图2

现在，重新启动IE瞧瞧吧！你喜欢的网页就可以打开了！不过鉴于IE的启动速度，我们设置的主页最好不要超过5个。



新颖度：☺☺

实用度：☺☺☺

"宝物"点评：如此简单的方法即可获得事半功倍的效果，何乐而不为呢？ 卯卯

光荣下岗的QQ空间

● 山东省邹平县台子中学 张学港

常常听好友抱怨：开通了QQ空间却一直没有时间打理，真想关闭了，但又不知道从何下手？嘿嘿，有了它——"QQ空间关闭申请"服务项，对于那些没有时间打理它、或是后悔开通QQ空间的淀粉们来说可是一大好消息啊！让我们赶紧去看看吧！

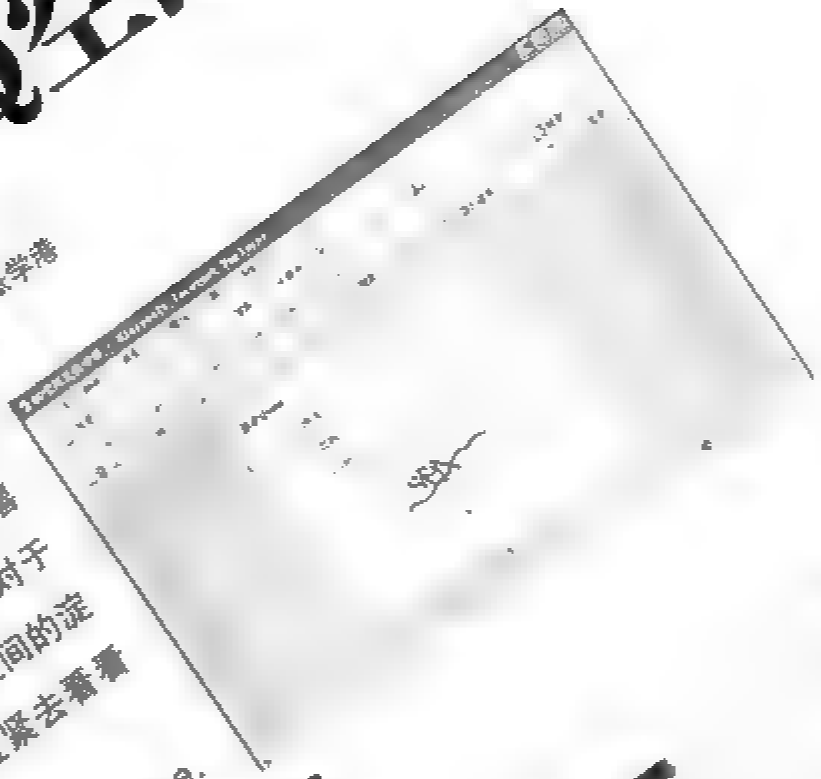
第一步：在地址栏中输入http://imgcache.qq.com/qzone/web/load_login_2.htm，回车后打开"QQ空间关闭申请"网页（如图1）。

第二步：在弹出的窗口中输入要关闭空间的QQ号、密码和验证码，单击［登录］（如图2）。登录进去后填写一份调查表格，填写完后输入验证码并单击［提交关闭申请］，在弹出的"操作确认"窗口中单击［是］（如图3），这样就可以关闭QQ空间了。

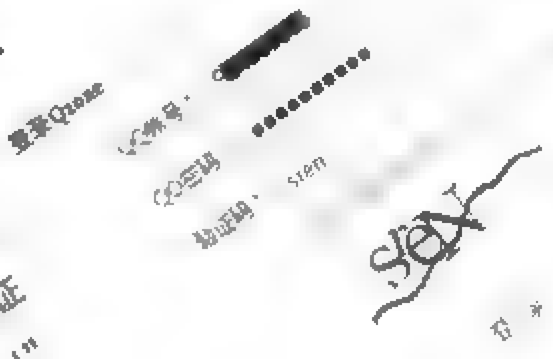
新颖度：

实用度：

"宝贝"点评：淀粉们要关闭QQ空间前一定要想清楚哦！因为一旦关闭了QQ空间，里面的日志、图片等就全部清空了，所以关闭QQ空间之前，希望保留这些资料，就需做个备份。



1



2

3

海盗宝藏

● 杜鹃

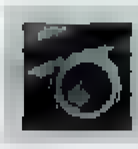
传说中的海盗宝藏被藏在一个神秘的海岛上，你想得到它吗？如果你的回答是肯定的，那就快去安装游戏吧，金币、宝石……无尽的财富在等着你！

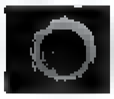
一、界面简介

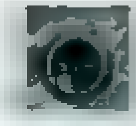
二、游戏操作

游戏采用鼠标控制。左右移动鼠标控制发射台平移，点击鼠标左键发射铁球，点击鼠标右键可以发射某些法力。当铁球落下后，玩家尽量要用发射台接住它。

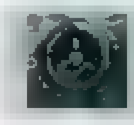
三、道具介绍


火球：将发射出去的铁球注入火属性，使它的威力变大，穿透力变得极强。


加宽球：加宽发射台宽度。


减宽球：缩短发射台宽度。

大球：增大铁球。


小球：缩小铁球。

数量球：将一个铁球变成三个铁球。

减速球：减慢铁球的运动速度。

加速球：加快铁球的运动速度。

磁铁球：铁球落回发射台后，会被发射台吸住，需要玩家点击左键才能再次发射出去。如果铁球被吸住后，有物品降落在发射台上，铁球也会被反弹出去。

火攻球：使发射台具备几次火力攻击的机会。点击右键，火力会从发射台的中央射出。

子弹球：使发射台具备几次发射子弹的机会。点击左键，子弹会从发射台的左右两端射出。

生命球：增加一条生命。

反向球：反方向控制发射台的移动（此道具玩家尽量避免得到它）。

骷髅球：炸毁发射台，损失一条生命。

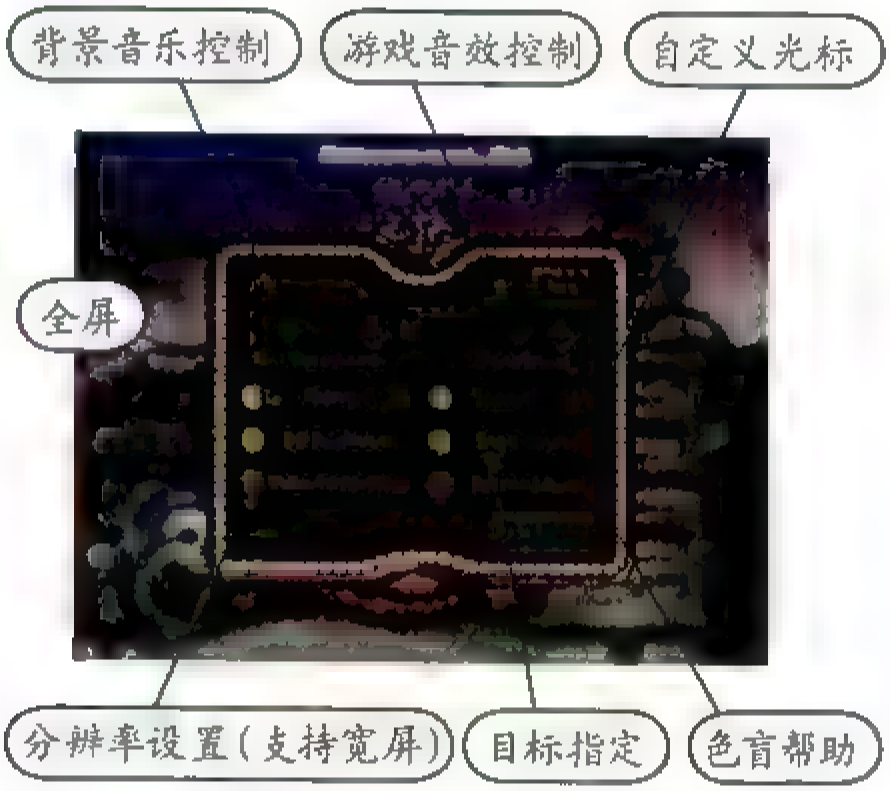
祖玛归来

● 西米

曾经风靡一时、老少皆宜的经典小游戏——《印加祖玛》已经发布续作《Zuma's Revenge》(《祖玛归来》)啦!游戏场景被设定在波利尼西亚的岛屿上,游戏共拥有60个风格迥异的关卡,并且还新增了很多新式武器和游戏模式,足够淀粉们玩一阵子的了^_^。

一、祖玛世界

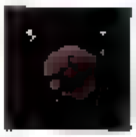
1 主界面



二、游戏操作

(暴暴蓝:相信资深淀粉对祖玛类游戏的玩法已经相当熟悉了,可以跳过这一节往下看。)游戏中,玩家用鼠标控制着一只印加青蛙,点击左键时,它的口中会发射出不同颜色的彩球。当彩球击中前方正在移动的两个或两个以上相连的同色彩球时,它们马上会被消除。当玩家点击鼠标右键时,可以交换将要发射的前后两枚彩球的顺序。

三、魔法宝贝

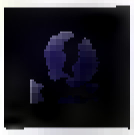


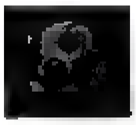
炸弹滚球:击碎后能炸掉附近的彩球。

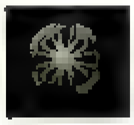
辅助滚球：出现一条瞄准线，帮助玩家更准确地瞄准目标。

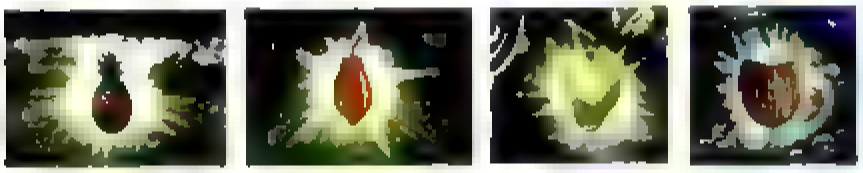
倒退滚球：使彩球的最末端倒退一段距离。如果彩球中间有间隔，间隔之前的彩球会保持原地不动。

减速滚球：短时间内减慢彩球的前进速度。


同色消失滚球：得到这枚滚球后，发射台上的彩球将被注入魔法。当玩家对准任何一种彩球发射时，界面上所有同色球将瞬间消失。


三筒炮滚球：使印加青蛙能够同时向三个方向发射威力极大的炮弹。


激光滚球：拥有四次发射高强度激光的能力，可将任何彩球击碎。（暴暴蓝：建议玩家选择那些比较孤立的彩球。）

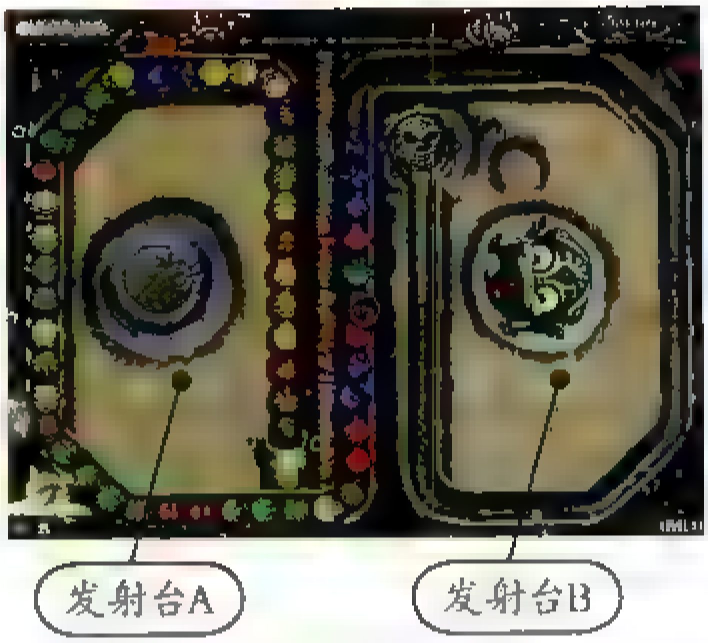


游戏过程中，时不时会在轨道外面出现一些水果，如果用彩球击中它们的话，会有高分奖励哦！

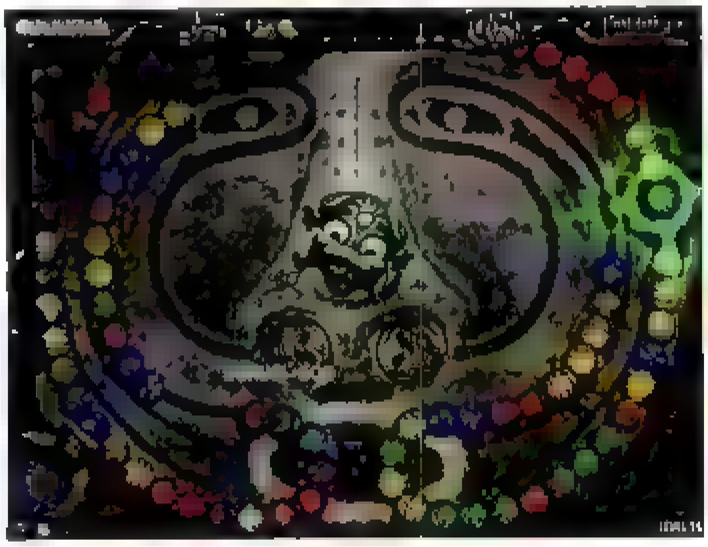
四、经典关卡介绍

下面，暴暴蓝就“冒险模式”中几个较经典的关卡，向大家介绍一下游戏心得。

1.第13关：本关中有两个发射台，玩家需根据游戏的需要随机应变，及时调整印加青蛙所处的发射位置。（暴暴蓝：鼠标点击相应的发射台，就可控制印加青蛙跳过去。）



2.第16关：随着游戏的不断深入，游戏难度也在逐渐加大。本关会出现两个洞穴同时吞噬彩球的情况。玩家一定要眼疾手快，顾全大局。彩球进入任何一个洞穴，游戏都会失败，切忌盯着一边打！



3.“冒险模式”包含6个场景，每个场景的最后一关都设有BOSS关卡。在该模式的游戏过程中，玩家一定要及时躲避大BOSS和小BOSS吐出来的子弹，因为不同的子弹具有不同的副作用，如有的会使玩家看不清彩球颜色，有的使彩球发射速度大大减慢，还有的会使印加青蛙按照鼠标移动的反方向移动等等。

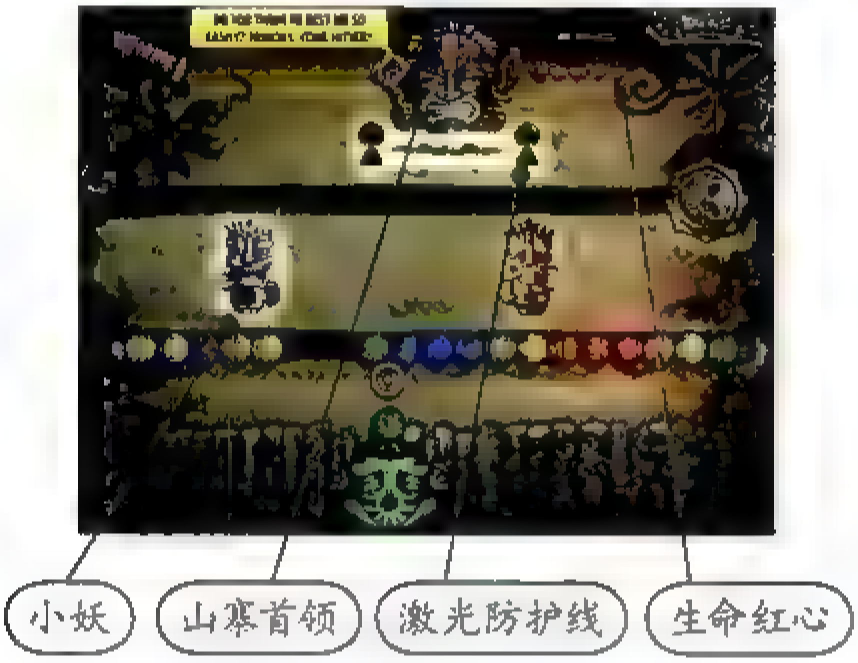
A.打击山寨首领

闯BOSS关不会像消除所有彩球那么简单！画面中的彩球只是一个障碍，玩家在本关中的主要目标是要消灭山寨首领。

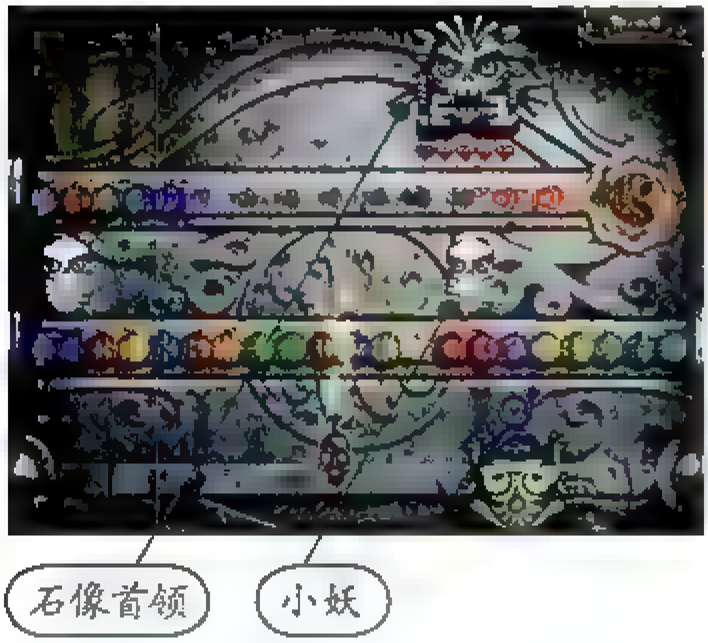
第一步：尽快消除同色相连的彩球。

第二步：利用彩球的间隙，发射彩球消灭两只小妖（只有将小妖消灭，山寨首领前的激光防护线才会消失）。

第三步：瞄准山寨首领发射彩球，直到它的生命红心全部变蓝。

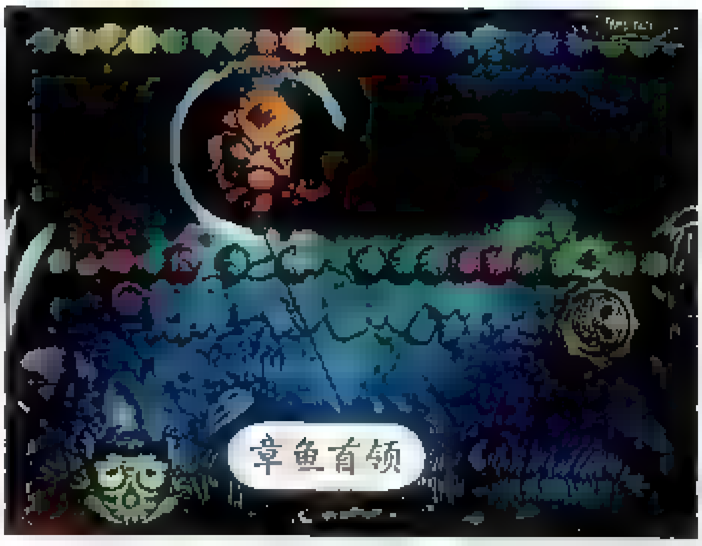


B.打击石像首领



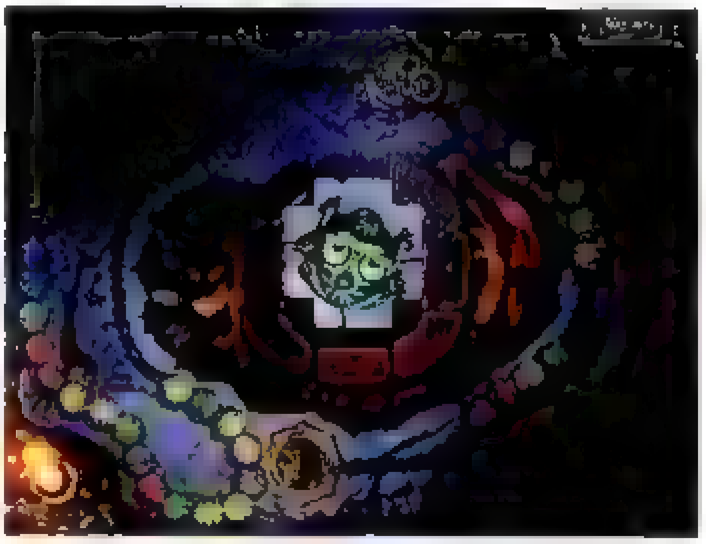
C.打击章鱼首领

（暴暴蓝：哈哈哈！八爪鱼，别以为你带个头盔我就不认识你了！）章鱼首领周围有一个可再生的保护环，玩家需要利用彩球中的炸弹滚球来破坏保护环，然后从保护环的缺口攻击BOSS。

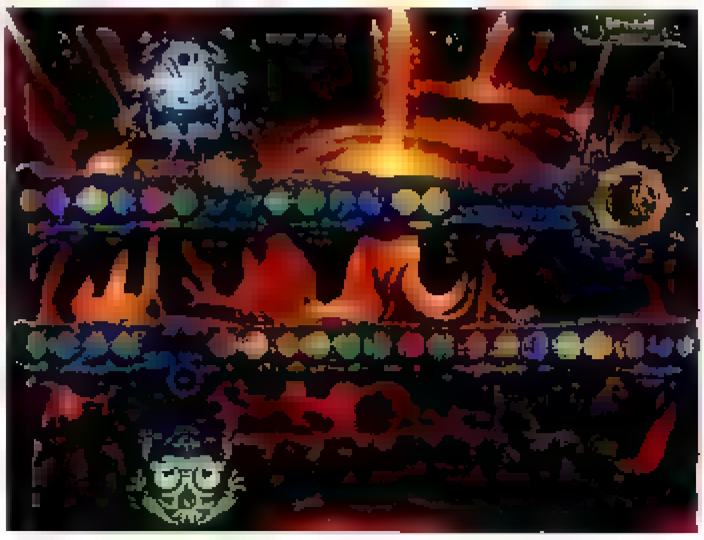


D 终极BOSS组合

终极BOSS不是仅有一个那么简单，而是一个BOSS组合！玩家需要逐个消灭，难度相当大。在进入BOSS关卡之前需要先灭掉位于屏幕四角的四根火把。



BOSS关卡的最后一个BOSS，是只张牙舞爪的癞蛤蟆。前期它与你的移动方向完全一致，永远都在你的正上方，所以要攻击到它十分困难，有时甚至要冒着被它攻击的危险。到了后期，癞蛤蟆的移动方向和速度又会与你完全相反，难度就更大了。总之，这是很具挑战性的一关，先祝大家好运吧！



可爱的八哥

●肚子

开车

●王巍

网瘾综合征

文绘/程[illegible]

PS.淀粉朋友们，要学会合理安排上网时间，杜绝网瘾。从这个诱惑的网络世界里学到有用的知识。

看，圣诞老人来了！
哈哈，圣诞老人会给我们带来什么礼物呢？
叮叮当，叮叮当，铃儿响叮当，孩子们，圣诞节快乐！看我给你们带来了什么？……

神奇的圣诞礼物

——魅力电脑

●蓝欣儿

圣诞老爷爷咧着嘴说："孩子们，当你们每个人看自己的礼物时，不要吃惊，也不要害怕。嘻嘻，神秘的礼物会给大家带来课本上学不到的知识哦。既有礼物收，又有知识学，大家偷着乐吧！"

暴暴蓝带着点儿好奇，打开了圣诞老爷爷送给他的礼物。突然，一阵魔法烟雾，一台神奇的黑色键盘电脑出现在面前，旁边出现一列字：

像键盘一样的电脑ZX Spectrum，它具备彩色显示功能，曾引起无数模仿者的克隆。

辣手小催小心翼翼地拆开礼物，只见从中面飞出了几只和平鸽，它们带着小催飞到一个神奇的地方，那里有一台超级计算机，同时伴有一阵柔和甜美的声音：

我是上世纪60年代的产品PDP-10，我的控制单元色彩十分亮丽哦！

“哇~”只听见一声欢叫，大家转过身去，原来是丢丢在看自己的礼物，从他的礼品盒中出现了一面魔法镜子，镜子中的一位科学家正在认真地修理一台机器。突然镜子消失了，一台电脑出现在丢丢的眼前：这款名叫ZX 80的电脑与上面的ZX Spectrum电脑是同一家公司生产的。它是一款家庭电脑，于1980年在英国上市，配置了1KB的内存。

大家看着侠客手中的礼物，迫不及待地让他赶快打开看看。只见侠客不急不忙地打开礼物，一个红苹果旋转着从礼品盒中飘出，在空中划了一个弧线落在地上。一只美丽的金丝雀随后飞来，嗅了嗅苹果的味道，咬了一口苹果，这时苹果突然变成了一台白色的电脑——这台G4 Cube电脑后来成为Mac mini的开路先锋，但因为功能的缺失和高昂的价格战败滑铁卢。

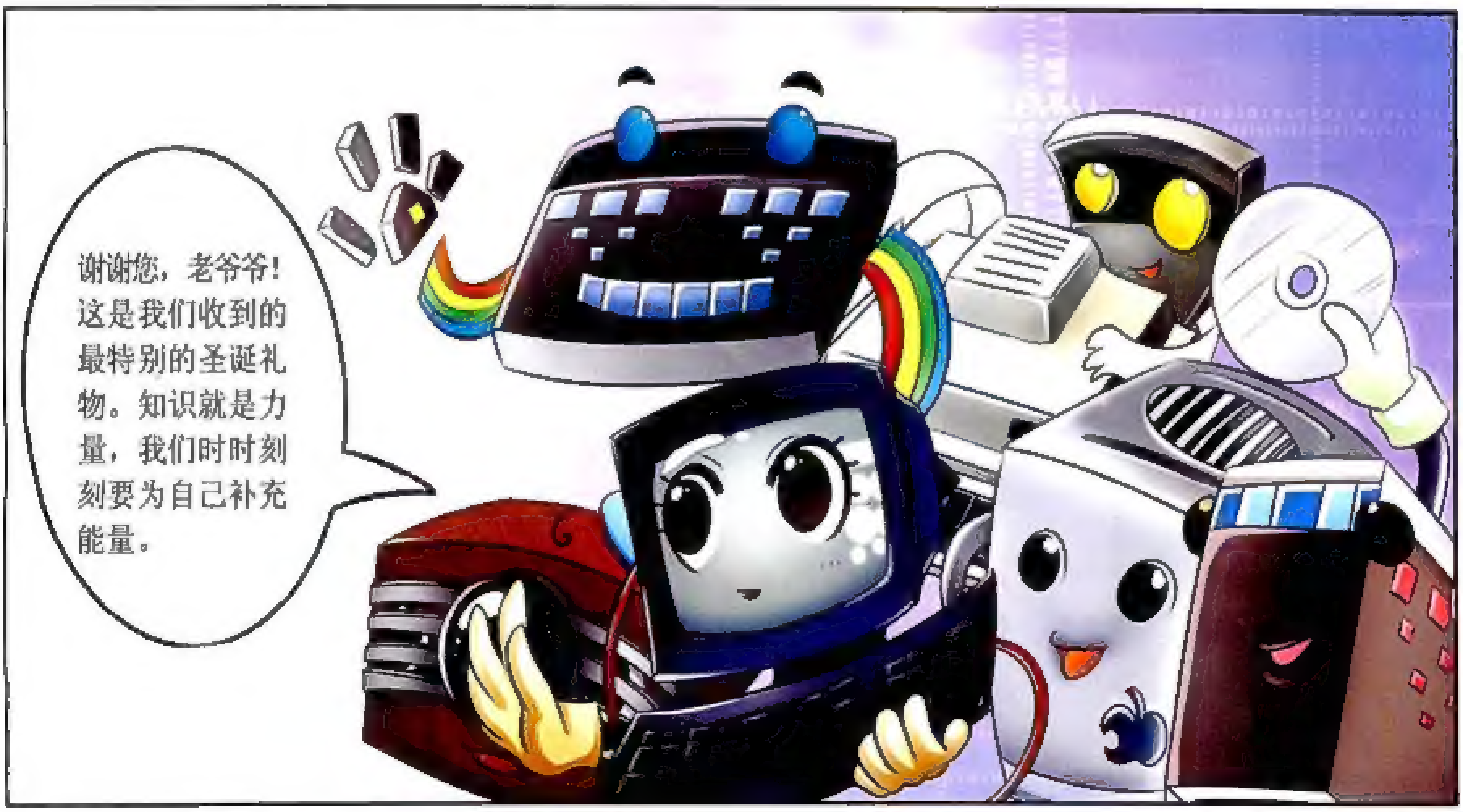
西西拿着自己的礼物晃来晃去，礼物里突然传来一阵声音：“别晃了，我都快晕了！”还没等西西拆开，神奇的礼物从礼品盒中蹦了出来，它兴奋地说道：“看我是不是和电视剧《潜伏》里的收音机有些神似？没错，我的设计灵感就是来源于1946年的斯庄伯格·卡尔森公司的1110H版收音机。嘿，瞧我这记性，差点忘了说我的名字。西西，记住我的名字——Ingraham。

鸣鸣鸣……

咦，谁的哭声？

原来是鱼小朵，只见她撇着嘴说：“我的礼物只是一台很普通的黑色电脑，不如你们的‘搞怪’，真郁闷。”就在这时，奇迹发生了，从四周的7个方向传来七道彩色光束，它们汇聚在鱼小朵面前的黑色电脑上，一阵耀眼的光芒，黑色的键盘突然出现了彩色的按钮，屏幕也出现了七彩的画面：上世纪80年代晚期，这款CPC-464电脑在欧洲风靡一时。与外形类似，电脑也采用了彩色显示界面。

小快嘴：小朵，笑一个吧！这可不是一台普通的“黑色”电脑哦！



小编翻转牌，有胆你就来

7	8	9
4	5	6
1	2	3

- 1、游戏开始前，双方应当在封闭的情况下摸牌。摸到自己的卡牌之后，就不能再调换了。
- 2、猜拳决定出牌顺序。双方轮流把卡片放入棋盘中，每人每次只能放入一张。
- 3、卡牌只能被翻转一次。
- 4、翻转牌上的小编技能有特殊作用，以后会逐渐向大家公布。
- 5、游戏结束，计算胜负时一定要算上后出牌的人手里剩的那张牌。
- 6、胜者可以拿走负者的一张牌，作为奖励。
- 7、其他规则请参考本期《E仔俱乐部》。